



UNIWERSYTET IM. ADAMA MICKIEWICZA W POZNANIU

Wydział Filologii Polskiej i Klasycznej

Armin Wójcik

Filologia polska – specjalizacja wydawnicza

Socjolekt polskich graczy Magic: the Gathering

Sociolect of polish Magic: the Gathering players

Słownik socjolektu związanego z grą Magic: the Gathering

Polish dictionary of Magic: the Gathering sociolect

Praca licencjacka

napisana pod kierunkiem

dra Piotra Flicińskiego

z Zakładu Frazeologii i Kultury Języka
Polskiego

Poznań 2015

Każdy artykuł hasłowy składa się z wyrazu hasłowego, definicji oraz zredagowanej przez autora ilustracji użycia wyrazu, wyrażenia bądź zwrotu. Dodatkowo przy zapożyczeniach zamieszczono wymowę w międzynarodowym zapisie fonetycznym oraz w transliteracji, która oddaje wymowę polskich graczy, oraz informację etymologiczną, a przy niektórych hasłach – kwalifikator. W związku ze specyfiką desgnatów, do których odnoszą się hasła zawarte w słowniku, w części definicji zostały użyte wyrazy lub wyrażenia także pochodzące z socjolektu, czego nie dało się uniknąć przy definiowaniu haseł o bardzo wąskim znaczeniu. Nie da się ukryć, że do pełnego zrozumienia niektórych z nich, konieczna jest znajomość zasad gry.

#

2HG ‘skrót od *Two-Headed Giant*’; zob. **Two-Headed Giant**

A

abilitka ‘zdolność’: *Dobry stwór ma przynajmniej dwie abilitki. Zapomniałem o tej abilitce, przez co przegrałem.* <ang. *ability* ‘zdolność’>

Abzan ‘talia składająca się z trzech kolorów: białego, czarnego i zielonego’: *Grałem wczoraj Abzanem. Miałem w talii już zielony i biały, ale potem dorzuciłem czarny, bo Abzan ma lepsze karty.*

activated ability (wym. /^læk·tə|veɪtəd ə|bɪl·ɪ·tɪ/aktiwejtəd abiliti) ‘zdolność karty, która ma wpływ na grę, gdy gracz zapłaci jej koszt; występuje na kartach w następującej formule: *koszt zdolności: działanie zdolności*’: *Lubię stworzy z activated ability. Nie możesz użyć tej activated ability, bo twój stwór ma summoning sickness.* <ang. *activated ability* ‘aktywowana zdolność’>

aggro ‘typ talii, której taktyka polega na jak najszybszym zabiciu przeciwnika, zwykle przy pomocy stworów’: *Mój deck przegrywa z aggro. Gram aggro, bo nie lubię długich gier.* <ang. *aggro* ‘rozróżba’>

ally colors (wym. /^læl·aɪ kəl·ərz/alaj kolors) ‘połączenia dwóch kolorów, które występują obok siebie w *color pie*’. W *MtG* występuje pięć takich połączeń: biało-niebieskie, niebiesko-czarne, czarno-czerwone, czerwono-zielone i zielono-białe: *W nowym secie drukują same bomby w ally colors. Chcę złożyć jakiś deck w ally colors, bo takie z reguły mają lepszy manabase.* <ang. *ally colors* ‘sprzymierzone kolory’>

alpha strike (wym. /^læl·fə straɪk/alfa strajk) ‘atak wszystkimi stworami, często desperacki, zwykle kończący grę’: *Zginąłem po alpha strike’u przeciwnika. Nie byłem w stanie wszystkiego zablokować, jak zrobił alpha stike.* <ang. *alpha strike* ‘uderzenie alfa’>

alteracja ‘alternatywna szata graficzna karty wykonana samodzielnie przez gracza lub artystę’: *Mam fajne lądy z ciekawymi alteracjami. Ta alteracja niezłe podniosła cenę karty.* <ang. *alternate* ‘alternatywny’>

alter art ‘alternatywna ilustracja karty, która pojawia się zwykle na kartach promocyjnych’: *Na Pre będą rozdawać promki ze świetnymi alter artami. Nie podobają mi się nowe alter arty, woląłem oryginalne.* <ang. *art* ‘sztuka’>

America (wym. /ə¹mer·r·ka/amerika) żartobliwie ‘talia składająca się z trzech kolorów: niebieskiego, czerwonego i białego, z których składa się także flaga Stanów Zjednoczonych’: *Grałem wczoraj American Aggro. Chciałem sobie złożyć jakiś deck z kolorów America, ale nie mam takiego manabase’u.* <ang. *America* ‘Ameryka’>

Antena żartobliwie ‘rodzaju *enchantmentu*, który zwiększa statystyki wszystkich stworów’: *Brakowało mi kilku obrażeń, ale dobrałem antenę i wygrałem. Przez te anteny miał za duże stwory i musiałem chumpować.*

archetyp ‘podtyp talii, który precyzuje i definiuje strategię danego *aggro*, *kontroli* bądź *combo*’: *Modern ma dużo archetypów, więc meta jest urozmaicone. Czasami ban jednej karty zabija cały archetyp.*

art ‘ilustracja karty’: *Lubię tę kartę, chociaż jest niegrywalna, bo ma fajny art. Kupiłem tę kartę dla samego artu.* <ang. *art* ‘sztuka’>

artefakt ‘typ karty, który charakteryzuje ją tym, że jest bezkolorowa, czyli nie przynależy do żadnego z pięciu kolorów w *MtG*. Od tej reguły istnieją wyjątki’: *Nie miałem więcej kart w moich kolorach, więc wrzuciłem do talii parę artefaktów. Nie mogłem mu zniszczyć artefaktu, bo moje czary niszczą tylko kolorowe permanenty.*

ataker ‘atakujący stwór’: *Miał dwóch atakerów, a ja tylko jednego bloкера, więc dostałem obrażenia. Większość lataczy jest dobrymi atakerami.* <ang. *attacker* ‘napastnik’>

aura ‘podtyp *enchantmentów*, które podkłada się pod określone karty, w celu nadania im nowych zdolności lub zmienieniu ich statystyk’: *Nie gram aurami, bo łatwo można je stracić. Założyłem na pazia pięć aur i stworzyłem kabana.*

Azorius ‘talia składająca się z białego i niebieskiego koloru’: *Grałem wczoraj Azoriusem. Miałem w talii już biały, ale potem dorzuciłem niebieski, bo Azorius ma lepsze karty.*

B

B ‘skrót oznaczający czarny kolor, jeden z pięciu kolorów w *MtG*’: *Gram mono B, bo tylko ten kolor lubię. Ten spell kosztuje BB, więc jest trudny do rzucenia w dwukolorowym decku.* <ang. *black* ‘czarny’>

baj 1. ‘automatyczna wygrana rundy na turnieju przyznawana graczowi z najmniejszą liczbą punktów w sytuacji, gdy turniej ma nieparzystą liczbę uczestników’: *Dostałem baja, więc muszę czekać całą rundę. Na tym turnieju zdobyłem punkty tylko za baja, więc nie najlepiej mi poszło.* **2.** ‘automatyczna wygrana rundy na dużym turnieju przyznawana graczom, którzy zdobyli odpowiedni poziom rankingowy w danym okresie czasu lub wygrali odpowiednie turnieje eliminacyjne’: *Wygrałem GPT, więc na GP mam dwa baje. Mam jednego baja*

z rankingu, więc przynajmniej się rozejrzę, czym grają ludzie. **3.** żartobliwie ‘przeciwnik lub talia przeciwnika, z którymi ma się dużą szansę na wygraną’: *Michał to dla mnie baj. Mój deck ma baja z każdą kontrolą.* <ang. *bye* ‘gracz bez pary’>

ban 1. ‘zakaz gry daną kartą w danym formacie’: *Black Lotus ma bana w Legacy, bo jest jednym z największych brokenów, jakie kiedykolwiek powstały. Wizardzi musieli zbanować Deathrite Shamana w Modernie, bo był tam za dobry.* **2.** ‘zakaz gry dla gracza, wydawany zwykle za oszustwa’: *Adam oszukiwał na każdym turnieju, więc dostał bana na trzy lata.* <ang. *ban* ‘zakaz’>

banhammer potocznie ‘przywilej twórców gry do banowania jej elementów, w celu utrzymania balansu gry’: *Boję się, że banhammer może osiągnąć mój deck, bo ostatnio robi ciągle dobre wyniki na dużych turniejach. Banhammer znowu uderzył w mój ulubiony format.* <ang. *ban* ‘zakaz’, *hammer* ‘młot’>

banlista ‘lista kart, którymi granie jest zabronione w danym formacie’: *Legacy jest tak obszernym formatem, że ma również długą banlistę, by dało się grać różnymi deckami. Zawsze jak składam deck, wolę spojrzeć dla pewności na banlistę.* <ang. *ban list* ‘lista zakazów’>

banować ‘zakazywać czegoś’: *Ostatnio Wizardzi lubią banować karty. Zbanujmy tę kartę, bo jest bez sensu.* <ang. *ban* ‘zakaz’>

Bant ‘talia składająca się z trzech kolorów: zielonego, białego i niebieskiego’: *Grałem wczoraj Bantem. Bantowa kontrola robi całkiem dobre wyniki na turniejach.*

basic land (wym. /^lbɛɪˌsɪk land/bejzik land) ‘podstawowy ład. W MtG istnieje pięć rodzajów basic landów: *Forest, Island, Mountain, Plains, Swamp*’: *Nie mam kasy na lepsze landy, więc gram basic landami. Keepnąłem rękę z dwoma spellami i pięcioma basicami.* <ang. *basic land* ‘podstawowy ład’>

battlefield (wym. /^lbætˌɛlˌfɪld/batelfild) ‘strefa gry, w której znajdują się wszystkie wystawione karty (tzw. *permanenty*)’: *Kiedy ten stwór wchodzi na battlefield to ja dostaję trzy życia. Rzuciłem jednego sweepera i oczyściłem battlefield.* <ang. *battlefield* ‘pole bitwy’>

beatdown (wym. /bitdaʊn/bitdaɪn) ‘zadawanie obrażeń przeciwnikowi za pomocą stworów’: *Mam deck nastawiony na szybki beatdown. Lubię robić beatdown kabanami.* <ang. *beatdown* ‘pobicie’, ‘napaść’>

beater (wym. /^lbiˌtɔːr/biter) ‘stwór efektywny w atakowaniu i zadawaniu obrażeń przeciwnikowi’: *Brimaz jest świetnym beaterem. Białe i zielone słyną z dobrych beaterów.* <ang. *beater* ‘ktoś, kto bije, uderza kogoś lub coś’>

bezkolorowy ‘w odniesieniu do karty, która nie przynależy do żadnego z pięciu kolorów MtG’: *Ta karta jest bezkolorowa, więc protekcja na kolor przed nią nie chroni. Lubię bezkolorowe decki, bo można do nich składać swobodny manabase.*

biblioteka ‘talia gracza w trakcie gry’: *Opp spojrział mi w bibliotekę i rozpoznał mój gameplan. Tak długo graliśmy, że prawie przewinąłem sobie bibliotekę.*

biec żartobliwie ‘atakować stworem’: *Moje stwory biegną za trzy obrażenia. Biegnę wszystkim.*

blink ‘czynność usuwania karty z obszaru gry i ponownego wkładania jej do obszaru gry za pomocą zdolności lub czaru’: *Flickerwisp ma dobrego blinka, bo może wszystko targetować. Mam deck oparty na blinku.* <ang. *blink* ‘mignięcie’>

blinkować ‘usuwać kartę z obszaru gry i ponownie wkładać ją do obszaru gry przy pomocy zdolności lub czaru’: *W odpowiedzi na removal, blinknąłem sobie stwora, żeby przeżyć. Blinkowanie to bardzo gięta mechanika.* <ang. *blink* ‘mignięcie’>

blok 1. ‘zbiór trzech setów kart, które są powiązane ze sobą fabułą i mechanikami gry’: *Blok Zendikaru miał potężne karty. W bloku Therosa była ciekawa fabuła, ale nie było nic wartościowego, jeżeli chodzi o karty.* **2.** ‘format gry *Constructed*, w którym talie mogą składać się tylko z kart dostępnych w obrębie danego bloku’: *Gram blok, bo mam wszystkie karty do tego formatu. Ta karta ma sens tylko w bloku, w każdym innym formacie jest słaba.*

bloker ‘blokujący stwór’: *Nie mam jak się przebić przez twoich blokerów. Stwór z ósemką w plecach to całkiem dobry bloker.* <ang. *blocker* ‘blokujący’>

board position (wym. /bɔrd pəˈzɪʃən/bord pozyszyn) ‘pozycja gracza w grze określona przez ilość wystawionych przez niego kart’: *Przy takim board position niewiele mogą zrobić. Miałem stół zastawiony stworami, więc miałem całkiem dobre board position.* <ang. *board position* ‘pozycja na planszy’>

board wipe (wym. /bɔrd waɪp/bord łajp) ‘efekt czaru lub zdolności, który powoduje usunięcie ze stołu dużej ilości lub wszystkie karty’: *Zrobił mi takiego board wipe’a, że nic mi nie zostało na stole. Nie byłem w stanie się podnieść po tym board wipe’ie i przegrałem.* <ang. *board wipe* ‘wyczyszczenie planszy’>

boltować ‘zagrywać lub rozpatrywać działanie karty *Lightning Bolt*’: *Chciałbym ci zboltować tego stwora. Tak długo mnie boltował, aż mnie spalił.*

boltowalny ‘w odniesieniu do karty lub gracza, których zabija czar *Lightning Bolt*’: *Jesteś boltowalny, więc wystarczy, że zczubię Bolta i wygram. Ten stwór jest słaby, bo jest boltowalny.*

bomba ‘potężna karta w formacie *Limited*, która umożliwia szybkie wygranie gry’: *Wydraftowałem same bomby, więc moi przeciwnicy będą mieli ciężko. Nie wierzę, że wydrukowali taką bombę, przecież w *Limited* to jest totalny broken.*

Booster (wym. /ˈbuːstər/buster) ‘paczka 15 losowych kart, na które składa się 10 *commonów*, 3 *uncommony*, 1 *rare* lub *mythic rare* i 1 *basic land* lub *token*’: *Otworzyłem pięć Boosterów, ale nie trafiłem żadnego mythica. Na wczorajszym turnieju było 10 Boosterów w puli nagród.* <ang. *booster* ‘coś co zwiększa, propaguje, reklamuje’>

Booster Box (wym. /ˈbuːstər bɒks/buster boks) ‘zestaw 36 *Boosterów*’: *Otworzyłem całego Boxa i nie trafiłem żadnej karty, która stoi jakieś pieniądze. Mam dwa Boxy, więc może zorganizujemy jakiegoś Drafta.* <ang. *booster* ‘coś co zwiększa, propaguje, reklamuje’; *box* ‘pudło’, ‘paczka’>

Boros ‘talia składająca się z białego i czerwonego koloru’: *Grałem wczoraj Borosem. Miałem w talii już biały, ale potem dorzuciłem czerwony, bo Boros ma lepsze karty.*

bounce (wym. /baʊns/baʊns) ‘czynność wracania karty ze stołu na rękę gracza przy pomocy zdolności lub czaru’: *Unsummon to klasyczny bounce. Bounce nie zawsze jest dobry, ale czasem można z niego wyciągnąć jakieś value.* <ang. bounce ‘odbicie’, ‘cofanie’, ‘odskok’>

bounce land (wym. /baʊns land/baʊns land) ‘rodzaj ładu, który daje kombinację dwóch kolorów many, ale po wejściu do gry wymusza na graczu cofnięcie ładu do ręki. Zob. też **karoo land**’: *Amulet Bloom złamał drawback bounce landów. Bounce landy są ryzykowne, ale dają sporo many w kombinacji z różnymi kartami.* <ang. bounce ‘odbicie’, ‘cofanie’, ‘odskok’; land ‘ład’>

bouncować (wym. /baʊnsować/baʊnsować) ‘cofać kartę ze stołu na rękę gracza za pomocą zdolności lub czaru’: *Chciałbym bouncnąć tobie tego stwora i przejść do ataku. Bouncnąłem sobie Sun Titana i go wystawiłem, dzięki czemu wyciągnąłem sobie dwie karty z grobu na stół.* <ang. bounce ‘odbicie’, ‘cofanie’, ‘odskok’>

broken ‘karta o zbyt silnym działaniu, zwykle wynikającym ze złego zaprojektowania karty lub niespodziewanej interakcji z inną kartą’: *W Vintage grają prawie same brokeny. Mam nadzieję, że zbanują w końcu tę kartę, bo jest strasznym brokenem.* <ang. broken ‘zepsuty’, ‘złamany’>

build (wym. /bɪld/bɪld) ‘konstrukcja talii’: *Gram UWR Kontrolą, ale mam swój bulid. Dużo ludzi bierze decklisty z Internetu, zamiast samemu stworzyć jakiś bulid.* <ang. bulid ‘konstrukcja’, ‘budowa’>

być na drawle (wym. być na drole) ‘zaczynać grę jako drugi gracz w kolejności, co według zasad pozwala dobrać kartę w pierwszej turze gry’: *Byłem na drawle, więc narzucił mi większe tempo. Jestem na drawle, więc keepnę tę rękę.* <ang. draw ‘dobierać’>

być na playu (wym. być na pleju) ‘zaczynać grę jako pierwszy gracz w kolejności, co według zasad zabrania dobierania karty w pierwszej turze gry’: *Jak jestem na playu to wsajdowuje kontry. Ja byłem na playu, więc mogłem iść w plan aggro.* <ang. play ‘grać’>

C

C ‘skrót od *common*’; zob. **common**

CA ‘skrót od *card advantage*’; zob. **card advantage**

cantrip (wym. /kæntrɪp/kantrip) ‘karta o prostym działaniu, która pozwala na dobranie dodatkowej karty’: *W combo deckach trzeba grać cantripami, żeby dokopać się do elementów comba. Zagram cantripa, to może dobiorę w końcu coś dobrego.* <ang. cantrip ‘figlarna, złośliwa sztuczka’>

card advantage (wym. /kɑrd ədˈvænˌtɪdʒ/kɑrd edventydz) ‘przewaga w kartach; koncept w grach karcianych, według którego zdobywanie przewagi w kartach nad przeciwnikiem przybliża do zwycięstwa, gdyż zdobywa się więcej elementów swojej strategii oraz odpowiedzi na potencjalne zagrania przeciwnika’: *Dark Confidant to najlepszy stwór do card advantage. Gram kontrolą, więc muszę generować sobie jak największe card advantage, żeby wygrać grę.* <ang. card advantage ‘przewaga w kartach’>

casual (wym. /^lkæʒ·u·ə1/kaźual) **1.** ‘granie dla samej przyjemności’: *Dzisiaj gramy casual. Nie mam dobrego decku, więc gram tylko casual.* **2.** ‘gracz przywiązujący większą wagę do czerpania przyjemności z gry niż samego wygrywania’: *Bardzo długo byłem casuałem, aż w końcu wciągnęły mnie turnieje. Lubię się wymieniać z casualami, bo wciągają niegrywalne karty.* <ang. *casual* ‘przypadkowy’, ‘doraźny’>

CC ‘skrót od *casting cost*’; zob. **casting cost**

check land (wym. /tʃek lænd/czek land) ‘rodzaj łądu, który w momencie wejścia do gry sprawdza, czy gracz kontroluje inny łąd o danym podtypie, jeżeli nie, to wchodzi do gry *stapowany*’: *Check landy są spoko w dwukolorowych deckach. Rzadko kiedy keepuje się rękę z dwoma check landami, bez innej many.* <ang. *check land* ‘sprawdzający łąd’>

chump blok (wym. /tʃʌmp blok/czamp blok) ‘blokowanie dużego stwora mniejszym stworem dla samego powstrzymania obrażeń’: *Atakowałem oppa kabanem, a on przez trzy tury chump blokował, aż w końcu go zabiłem. Stworek jeden na jeden w late game zazwyczaj tylko chump blokuje.* <ang. *chump* ‘kloc’, ‘kij’>

chump bloker (wym. /tʃʌmp bloker/czamp bloker) ‘stwór wykorzystywany do blokowania większego atakującego stwora w celu powstrzymania obrażeń’: *Małe stwory z regeneracją są dobrymi chump blokerami. Opp zagrał mi taką bombę, że zmienił moje stwory w chump blokerów.* <ang. *chump* ‘kloc’, ‘kij’; *blocker* ‘blokujący’>

chumpować (wym. czampować) ‘blokować dużego stwora mniejszym w celu powstrzymania obrażeń’: *Chumpowałem kabana przez trzy tury, aż w końcu mnie zabił. Czasem trzeba chumpować, żeby przeciwnik nie dostał jakiegoś value z abilitek swoich stworów.* <ang. *chump* ‘kloc’, ‘kij’>

ciało potocznie ‘statystyki siły i wytrzymałości stwora’: *Watchwolf ma spore ciało w stosunku do swojego kosztu. Dobrze mieć finiszera, który ma imponujące ciało.*

cleanup (wym. /^lklinɪʌp/klinap) ‘ostatnia faza tury po *end stepie*, w której gracz odrzuca nadwyżkę kart z ręki, zostają usunięte wszystkie obrażenia z kart oraz efekty trwające do końca tury’: *Skończę turę i przejdę do cleanupu. W cleanupie musiałem odrzucić trzy karty.* <ang. *cleanup* ‘oczyszczenie’, ‘porządek’>

clock (wym. /klok/kłok) ‘możliwość wygrania gry w określoną liczbę tur’: *Moje stwory narzucają pięcioturowy clock. Ta synergia narzuca przeciwnikowi trzyturowy clock.* <ang. *clock* ‘zegar’>

cmentarz zob. **graveyard**

CMC ‘skrót od *converted mana cost*’; zob. **converted mana cost**

color identity (wym. /kɔl·ər aɪˈden·tɪ·tɪ/kolor ajdentiti) ‘tożsamość koloru; koncept, według którego kolor karty w *MtG* warunkuje mechaniki jakie mogą na niej się pojawić’: *Stare karty często wybiegają poza swój color identity. Cykle kart świetnie obrazują color identity.* <ang. *color identity* ‘tożsamość koloru’>

color pie (wym. /kɔl·ər paɪ/kolor paj) ‘zestawienie filozofii każdego z pięciu kolorów *MtG*, za którą kryją się odpowiadające kolorom mechaniki; color pie wykorzystywane jest w szczególności przy projektowaniu kart’: *Niektóre karty łamią color pie. Według color pie zielone stwory najczęściej mają trampla lub reacha.* <ang. *color pie* ‘placek kolorów’>

color screw (wym. /kʌl·ər skru/kolor skru) ‘w wielokolorowej talii, niedobranie podczas gry źródeł, dających odpowiednie kolory *many*’: *Przegrałem przez color screw. Miałem color screw, przez co nie mogłem zagrywać połowy kart z mojego decku.* <ang. color ‘kolor’; to screw ‘przykręcić’>

color wheel (wym. /kʌl·ər wil/kolor łil) inna nazwa na *color pie*; zob. **color pie** <ang. color wheel ‘koło kolorów’>

combat (wym. /ˈkʌm·bæt/kombat) ‘faza tury po pierwszym *main phase*, przed drugim *main phase*, w której odbywa się atakowanie i blokowanie stworami’: *Przegrałem grę w combacie. Przed combatem chciałbym stapować wszystkie stwory.* <ang. combat ‘walka’>

combat trick (wym. /ˈkʌm·bæt trik/kombat trik) ‘sztuczka zwiększająca przewagę podczas fazy *combatu*, zwykle czar lub zdolność zmieniające statystyki stwora’: *Miałem świetną sytuację w stole, dopóki przeciwnik nie zaczął używać swoich combat tricków. Atak jednym stworem w dobrego blokera zdradza jakiś combat trick.* <ang. combat trick ‘bojowa sztuczka’>

combo (wym. /ˈkʌm·buu/kombo **1.** ‘typ talii, której taktyka opiera się na zastosowaniu takiej kombinacji kart, która natychmiastowo pozwala wygrać grę lub znacząco przybliżyć do wygranej’: *Gram combo deckiem, bo meta w moim mieście jest opanowane przez aggro. Ten deck ma dobry matchup ze wszystkim oprócz combo.* **2.** ‘synergia między dwoma lub więcej kartami, która pozwala na natychmiastową wygraną lub znacząco przybliżyć do wygranej’: *Jako alternatywny wincon mam w decku małe combo. Kiedy opp zepsuje mi główny plan na grę, kopię się po combo i wygrywam.* <ang. combo ‘kombinacja’>

Commander (wym. /kəˈmæn·dər/komander) ‘format gry *Constructed*, typu *singleton*, stworzony z myślą o grze dla wielu graczy, w którym gracz buduje talię opartą na wybranym przez siebie legendarnym stworze nazywanym *commanderem* lub *generałem*, składającą się ze 100 kart, z czego żadna karta nie może zawierać innych symboli kolorów, niż wybrany legendarny stwór’: *Lubię grać Commandera, bo można zrobić deck ze wszystkich crapów jakie się ma w domu. Zwykle nic niewarte erki, w Commanderze są sytami.* <ang. commander ‘dowódca’>

common (wym. /ˈkʌm·ən/komon) ‘najniższy stopień rzadkości kart w *MtG*, reprezentowany przez czarny symbol edycji na karcie’: *Składam deck do Paupera, więc szukam dobrych commonów. Ciężko się gra w Limited wokół commonów, bo jest ich dużo. Karta była wydrukowana jako common, więc jest bardzo tania.* <ang. common ‘pospolity’, ‘zwykły’>

community (wym. /kəˈmju·nɪ·t_i/komuniti) ‘społeczność’: *W community chodzą głosy o banie tej karty. Community ma nieprzychylny stosunek do leszczenia.* <ang. community ‘społeczność’>

competitive (wym. /kəmˈpetɪ·ətɪv/kompetitif) ‘forma grania w *MtG* na poziomie turniejowym, przy stosowaniu się do wszystkich zasad gry, z możliwością sankcji lub dyskwalifikacji turniejowej przez sędziego, w wypadku ich niestosowania lub oszukiwania’: *Jutro gramy GPT, więc muszę przygotować swoją decklistę, bo to jest turniej rangi competitive. Dostałem raz game lossa, bo przez przypadek spojrzałem na górną kartę biblioteki na turnieju competitive.* <ang. competitive ‘konkurencyjny’, ‘konkursowy’>

Constructed (wym. /kən¹strʌktəd/konstraktəd) ‘zbiór formatów gry, w których gracze grają ze sobą wcześniej przygotowanymi taliami, z puli wszystkich dostępnych w danym formacie kart’: *Jestem dobry w Constructed, ale kompletnie nie znam się na Limited. Lubię budować decki do Constructed, bo jest pełno możliwości, taktyk i synergii.* <ang. constructed ‘zbudowany’, ‘skonstruowany’>

converted mana cost (wym. /kən¹vɜrtəd mana kɔst/konwertəd mana kost) ‘suma kosztu w manie potrzebna do zagrania danego czaru, która może wynosić każdą wartość większą lub równą zero’: *Nie możesz tym spellem skontrolować mojego, bo mój ma converted mana cost 6, a ta kontra działa tylko na spelle z converted mana costem 2. Nie mogę nic zagrać, bo opp ma w stole Chalice of the Void ustawiony na converted mana cost wszystkich moich spelli w decku.* <ang. converted mana cost ‘przetworzony koszt many’>

core set (wym. /kɔr set/kor set) ‘zestaw podstawowych kart MtG regularnie wydawany od czasu powstania gry, zawierający sporą liczbę przedrukowanych kart’: *W Boosterach z core setu rzadko trafiają się coś warte karty. Limited w core secie często jest nudne.* <ang. core set ‘zestaw rdzeniowy’>

counter (wym. /¹kaʊn·tər/konter) ‘znacznik kładziony na karcie, w celu oznaczenia jakiejś zmiany w jej statystykach lub zdolnościach’: *Położę dwa counterki na wszystkich moich stworach. Mój stwór nie zginie, bo ma na sobie counterek.* <ang. counter ‘licznik’, ‘żeton’, ‘znacznik’>

counterek (wym. /¹kaʊn·tərek/konterek) żartobliwie ‘counter’; zob. **counter**

counterspell (wym. /¹kaʊn·tərspeɪl/konterspeɪl) ‘karta, która może kontrolować inne czary’: *Jak widzę niebieski u przeciwnika, to zawsze boję się, że ma jakiegoś counterspella. Ciężko się gra wokół counterspelli.* <ang. counterspell ‘czar kontruujący’>

crap (wym. /krap/krap) ‘małowartościowa, niewarta grania karta’: *Mam pecha do boosterów – zawsze otwieram w nich same crapy. Ta karta to wielki crap.* <ang. crap ‘śmieć’, ‘bzdura’>

crapiasty (wym. krapiastry) ‘małowartościowy lub składający się z crapów’: *Nowy set jest strasznie crapiasty. Złożyłem crapiasty deck na FNM-a.* <ang. crap ‘śmieć’, ‘bzdura’>

crapiszcza (wym. krapiszczka) żartobliwie ‘crap’; zob. **crap**: *Pokaż mi te crapiszcza z twojego klasera. Kolekcjonuję crapiszcza.* <ang. crap ‘śmieć’, ‘bzdura’>

creature (wym. /¹kri·tʃər/kriczer) ‘typ karty, reprezentujący stwory’; zob. też **kreatura**: *Muszę zabić wszystkie creature’y, bo przegram. Zaatakuję wszystkimi creature’ami.* <ang. creature ‘kreatura’, ‘stwór’>

Cube Draft (wym. /kjub draft/kujb draft) ‘format gry Limited, w którym gracze sami tworzą określoną pulę kart, która następnie jest przez nich draftowana; po zakończeniu fazy draftowania, gracze budują talie na podstawie kart, które udało im się wydraftować, a następnie grają nimi między sobą’: *Pogralbym sobie Cube’a z samymi bombami. Lubię draftować Cube’a, bo w każdej paczce jest coś dobrego.* <ang. cube ‘szescian’, ‘kostka’; draft ‘projekt’, ‘przygotowanie’, ‘nakreślanie’>

cut (wym. /kʌt/kat) ‘wyodrębnienie najwyższych miejsc na turnieju, w celu przejścia do kolejnej fazy turnieju, w której będą brali udział tylko gracze z najwyższych miejsc’: *Po*

swissie, będzie cut do top 8. Zrobimy cut do top 16, które będzie grało o nagrody. <ang. cut ‘cięcie’>

cziter ‘oszust’: *Nie lubię grać z Piotrem, bo on wygląda na czitera. Ostatnio na turniejach jest jakaś plaga cziterów.* <ang. cheater ‘oszust’>

czub żartobliwie ‘górna karta talii’: *Zobaczmy co idzie z czuba. Mogłem to keepnąć, bo z czuba szły mi lądy.*

czuber żartobliwie ‘gracz, który ma szczęście dobierać karty, które akurat są mu potrzebne’: *Andrzej to taki czuber, że zawsze dobierze odpowiedź. Co za czuber!*

czubić żartobliwie ‘dobierać karty, które są akurat potrzebne’: *Dzisiaj czubiłem jak nigdy. Miałem już wygraną w zasięgu ręki, kiedy opp czubił pocisk i przegrałem.*

D

day one (wym. /deɪ wʌn/dej łan) ‘pierwszy dzień rozgrywek na dużym turnieju rangi np. *Grand Prix*, podczas którego prowadzone są eliminacje do rozgrywek w drugim dniu’: *W day one tak zlamilem, że wracam do domu. Świetny wynik w day one otworzył przede mną day two.* <ang. day one ‘pierwszy dzień’>

day three (wym. /deɪ θri/dej fri) ‘trzeci dzień rozgrywek na turnieju rangi *Pro Tour*, podczas którego rozgrywane są finały’: *Day three na tym Pro Tourze zapowiada się ciekawie. Michał miał szansę na day three, ale trafił na lepszych prosów i mu się nie udało.* <ang. day three ‘trzeci dzień’>

day two (wym. /deɪ tu/dej tu) ‘drugi dzień rozgrywek na dużym turnieju rangi np. *Grand Prix*, podczas którego prowadzone są eliminacje do finałów, a następnie rozgrywane są finały’: *Dostałem się na day two, ale nie dostałem się do top 8. Zrobiłem day two, bo wybrałem idealny deck pod to meta.* <ang. day two ‘drugi dzień’>

damage (wym. /ˈdæm ɪdʒ/demejdz/demydź) **1.** ‘obrażenia’: *Dostałem trzy damage. Moje stwory robią dobry damage.* **2.** ‘faza combatu, w której stwory zadają obrażenia’: *Przejdziemy do damage’u? Po damage’u chciałbym jeszcze coś zagrać.* <ang. damage ‘obrażenia’>

DCI ‘skrót od *Duelists’ Convocation International* – instytucja zajmująca się prowadzeniem i sędziowaniem sankcjonowanych turniejów *MtG* oraz innych gier produkowanych przez firmę *Wizards of the Coast*’: *Chciałbym zostać sędzią *MtG*, więc napiszę do DCI. Chciałbym zacząć grać turniejowo, więc muszę wyrobić sobie numer DCI.*

deck (wym. /dek/dek) ‘talía kart’: *Składam deck do Moderna. Tasowanie decku do EDH to koszmar.* <ang. deck ‘talía kart’>

deck check (wym. /dek tʃek/dek czek) ‘sprawdzanie talii gracza przez sędziego na sankcjonowanym turnieju, w celu określenia jej legalności w danym formacie i zgodności z decklistą’: *Musimy poczekać, bo zrobili nam deck checka. Andrzej dostał game lossa, bo źle spisał deck i w pierwszej rundzie dostał deck checka.* <ang. deck check ‘sprawdzenie talii kart’>

decklista (wym. decklista) ‘spis kart znajdujących się w *main decku* i *sideboardzie* danej talii’: *Mam długą decklistę, bo mam dużo pojedynczych kart. Widziałem decklistę, która wygrała ostatnie GP – muszę ją wypróbować.* <ang. *deck list* ‘spis talii kart’>

devocja ‘mechanika gry, która daje różne efekty, w zależności od tego, ile symboli danej *many* znajduje się na *permanentach*, które kontrolujemy’: *Gram deckiem opartym na devocji. Mam wystarczająco devocji, aby mój bóg stał się stworem.* <ang. *devotion* ‘oddanie’>

Dimir ‘talia składająca się z niebieskiego i czarnego koloru’: *Grałem wczoraj Dimirem. Miałem w talii już czarny, ale potem dorzuciłem niebieski, bo Dimir ma lepsze karty.*

discard (wym. /dɪsˈkɑːrd/diskard) ‘rodzaj kart, których działanie zmusza gracza do odrzucania kart z ręki’: *Najbardziej boli mnie, jak przeciwnik zagrywa mi discard. W pierwszej turze, zagrał mi discard i odrzucił mi jedyną kartę, która coś robiła.* <ang. *discard* ‘odrzucanie’>

discardować (wym. diskardować) ‘odrzucanie kart z ręki’: *Miałem za dużo kart na ręce, więc musiałem discardować. Opp przez pierwsze trzy tury tylko discardował mi karty z ręki.* <ang. *discard* ‘odrzucanie’>

dobierać z czuba ‘dobierać górną kartę talii’: *Dobierałem z czuba jak pros. Zobaczmy, co dobiorę z czuba.*

dopak *żartobliwie* ‘karta, która jednorazowo zwiększa statystyki stwora’: *Nie blokowałem jednego stwora, bo wbijał mi tylko 3 obrażenia, ale przeciwnik rzucił na niego dopak i zginąłem. Dopaki zwykle są dobrymi combat trickami.*

dopakować ‘zagrać kartą, która jednorazowo zwiększa statystyki stwora’: *Przed obrażeniami chciałbym dopakować moje kryty. Zablokowałem najlepiej jak mogłem, tylko zapomniałem, że może dopakować swojego stwora.*

double-faced (wym. /ˈdʌb·əl feɪsd/dabel fejt) ‘dwustronna karta’: *Jestem ciekaw czy powtórzą kiedyś cykle kart double-faced. Karty double-faced mają świetny flavor.* <ang. *double-faced* ‘dwustronny’>

double striker (wym. /ˈdʌb·əl ˈstraɪ·kər/dabel strajker) ‘stwór ze zdolnością *double strike*’: *Wydraftowałem samych double strikerów. Złożyłem deck na samych double strikerach i dopakach.* <ang. *double strike* ‘podwójne uderzenie’>

DQ ‘skrót od *disqualification* – dyskwalifikacja na turnieju’: *Na ostatnim GP, były aż trzy DQ, za oszukiwanie. Jerzy dostał DQ, bo chciał zrobić jakiś przekręt z nagrodami, a akurat obok niego stał sędzia.* <ang. *disqualification* ‘dyskwalifikacja’>

Draft ‘format gry *Limited*, w którym gracze otwierają *Boostery* i kolejno wyciągają z nich po jednej karcie, do momentu aż wszystkie karty ze wszystkich *Boosterów* zostaną wybrane; jest to faza *draftowania*, po zakończeniu fazy *draftowania*, gracze budują talie na podstawie kart, które udało im się *wydraftować*, a następnie grają nimi między sobą’: *Lubię Drafty, bo zawsze gra się czymś innym. Dobrze znać cały set, kiedy gra się w nim Drafta.* <ang. *draft* ‘projekt’, ‘szkic’, ‘nakreślanie’>

drafter ‘gracz grający w format *Draft*’: *Piotr to dobry drafter, zawsze dobrze pickuje. Nigdy nie będę dobrym drafterem, wolę grać Constructed.* <ang. *draft* ‘projekt’, ‘szkic’, ‘nakreślanie’>

draftować 1. ‘grać w format *Draft*’: *Dużo draftowałem tego setu, więc świetnie znam to Limited. Wygrałem dzisiaj sporo boosterów, więc jutro możemy sobie podraftować.*
2. ‘uczestniczyć w fazie draftowania w formacie *Draft*’: *Nie mogę teraz podejść, bo draftuję. Zazwyczaj słabo draftuję, ale potem ma szczęście do czubienia.* <ang. *draft* ‘projekt’, ‘szkic’, ‘nakreślanie’>

drain (wym. /dreɪn/drejn) ‘rodzaj kart, które mogą jednocześnie zabierać punkty życia przeciwnikowi i dodawać je graczowi’: *Złożyłem sobie deck oparty na drainie. Lubię mechanikę drain, bo robi dużą przepaść między życiem oppa, a moim.* <ang. *drain* ‘wypijać’, ‘odprowadzać’>

drainować (wym. drejnować) ‘jednocześnie zabierać punkty życia przeciwnikowi i dodawać je sobie za pomocą karty lub zdolności’: *Drainowałem go tą abilitką przez 10 tur, aż w końcu zginął. Mogłem się z nim ścigać, bo mocno go drainowałem.* <ang. *drain* ‘wypijać’, ‘odprowadzać’>

draw (wym. /drɔ/droł) **1.** ‘dobranie karty z talii’: *Zrobię draw. To jest świetna karta, bo ma draw.* **2.** ‘remi w grze’: *Chyba będziemy mieli draw, bo się nie zmieścimy w czasie. Taka patowa sytuacja zwiastuje draw.* **3.** ‘skrót od *draw step*’; zob. **draw step** <ang. *draw* ‘dociągać’, ‘remis’>

drawback (wym. /drɔː bæk/drołbek) ‘wada karty’: *Chciałem grać tą kartą, ale jej drawback jest zbyt mocny. Dobry deck wykorzystuje drawback kart na swoją korzyść.* <ang. *drawback* ‘wada’>

drawować (wym. drołować) ‘dobierać kartę z talii’: *Drawowałem trzy karty na turę, a i tak nie mogłem się dokopać do tego, co potrzebuję. Abilitka *Underworld Dreams* triggeruje za każdym razem jak opp drawuje.* <ang. *draw* ‘dociągać’>

draw step (wym. /drɔ step/droł step) ‘faza tury, po *upkeepie*, przed pierwszym *main phase*m, w której odbywa się dobieranie karty z talii’: *Mogę przejść do draw stepu? W twoim drawle, zagram instantem.* <ang. *draw* ‘dociągać’; *step* ‘krok’>

dredgować (wym. dredżować) ‘wykorzystywać mechanikę *dredge*’: *Dredgowałem *Life from the Loam*. Nie wiedziałem czy w tej sytuacji dobrać kartę czy się dredgować.* <ang. *dredge* ‘pogłębiać’>

drop 1. ‘karta, którą zagrywa się na stół, zwykle w odniesieniu do stwora’: *Dark Confidant jest świetnym 2-dropem. Czerwony ma sporo agresywnych pierwszoturowych dropów.*
2. ‘dobrowolna rezygnacja z dalszego udziału w turnieju’: *Zagram trzy rundy, a potem drop, bo się śpieszę. Zrobiłem wynik: zero – dwa – drop.* <ang. *drop* ‘upadek’, ‘upuszczenie’>

dropować ‘dobrowolnie rezygnować z dalszego udziału w turnieju’: *Po tej rundzie dropuję, bo dzisiaj mi nie idzie. Andrzej zagrał dzisiaj trzy rundy, a potem zdropował.* <ang. *drop* ‘upadek’, ‘upuszczenie’>

dual land (wym. dual land) ‘rodzaj łądu, który może dawać manę jednego z dwóch kolorów’: *Dual landy są idealnym manabasem w dwukolorowych deckach. Chciałbym grać dual landami, ale przekraczają mój budżet.* <ang. *dual land* ‘podwójny łąd’>

E

early game (wym. /^lɜr li geɪm/irli gejm) ‘wczesny etap rozgrywki’: *Ta karta jest słaba w early game, dopiero w late game’ie jest potężna. Jak wstawiam takiego kabana w early game, to żaden deck nie ma na niego odpowiedzi.* <ang. early game ‘wczesna gra’>

EDH ‘skrót od *Elder Dragon Highlander* – pierwotna nazwa dla formatu *Commander*’; zob. **Commander**: *Lubię grać EDH, bo można zrobić deck ze wszystkich crapów jakie się ma w domu. Zwykle nic niewarte erki, w EDH są sytami.*

enabler ‘karta coś umożliwiająca’: *Ten stwórz to kolejny enabler do combo. Przyda mi się w decku enabler do heroica.* <ang. enabler ‘osoba lub rzecz coś umożliwiająca’>

enchantment (wym. /-^ltʃæntmənt/enczantment) ‘typ karty, który charakteryzuje ją tym, że ma ona globalny wpływ na rozgrywkę, modyfikując ją’: *Zagrał mi pięć enchantmentów, przez które nic nie mogłem zrobić. Nie możesz mnie atakować, bo ten enchantment ci zabrania.* <ang. enchantment ‘zaczarowanie’>

enemy colors (wym. /^len ə mi kəl ərz/enemi kolors) ‘połączenia dwóch kolorów, które nie występują obok siebie w *color pie*; w *MtG* występuje pięć takich połączeń: biało-czarne, czarno-zielone, zielono-niebieskie, niebiesko-czerwone i czerwono-białe’: *Mogliby wydrukować cykl manlandów w enemy colorach. W trzecim dodatku bloku mają zrobić karty w enemy colorach.* <ang. enemy colors ‘przeciwne kolory’>

end step ‘faza tury, po drugim *main phase*, przed *cleanupem*, ostatnia, w której gracze mogą wykonywać akcje’: *W twoim end stepie chciałbym jeszcze zabić ci stwora i dobrać kartę. Mam deck, który wszystko zagrywa w end stepie przeciwnika.* <ang. end step ‘ostatni krok’, ‘etap końcowy’>

engine (wym. /^len dʒən/endżin) ‘karty lub synergia między nimi pozwalające na funkcjonowanie danej talii’: *Miałem problem z enginem do combo. Przydałby mi się solidny sac engine do tego decku.* <ang. engine ‘silnik’, ‘motor’>

EOT ‘skrót od *end of turn* – wyrażenie oznaczające koniec tury, najczęściej odnoszące się do fazy *end stepu*’: *Nie możesz w EOT odpalić zdolności, bo w mainie wytapowałeś całą manę. Rzucasz pocisk w EOT przeciwnika, a potem kolejny w twojej turze i wygrywasz.* <ang. end of turn ‘koniec tury’>

equipment (wym. /ɪ^lkwi:p mənt/ekłipment) ‘typ *permanentów*, w które można ekwipować stwory, w celu zwiększenia ich statystyk lub dodania nowych umiejętności’: *Mam deck z samymi stworami i equipmentami. Gdy nie masz żadnego krita, to equipmenty są martwymi kartami.* <ang. equipment ‘ekwipunek’>

equipować (wym. ekłipować) ‘wyposażać swojego stwora w *equipment*’: *Zaequipuję miecz. W odpowiedzi na equipowanie, zabiję ci stwora.* <ang. equipment ‘ekwipunek’>

erka ‘rzadka karta, ze złotym symbolem edycji’: *W moich Boosterach otworzyłem same syte erki. Ta karta jest erką, więc może dużo kosztować.* <ang. rare ‘rzadki’> zob. też **rare**

Esper ‘talia składająca się z trzech kolorów: niebieskiego, białego, i czarnego’: *Grałem wczoraj Esperem. Miałem w talii już niebieski i biały, ale potem dorzuciłem czarny, bo Esper ma lepsze karty.*

ETB ‘skrót od *enters the battlefield* – triggerowana zdolność kart, która ma wpływ na grę, gdy karta wchodzi do gry’: *Zwykle najlepsze są stwory z dobrymi abilitkami ETB. Ten stwór na ETB dodaje mi cztery życia.* <ang. *enters the battlefield* ‘wchodzi na pole bitwy’>

eternal ‘typ formatu gry, w którym można używać kart ze wszystkich setów *MtG*, jakie kiedykolwiek powstały; takimi formatami są *Vintage* i *Legacy*’: *Ostatnio wychodzi coraz więcej brokenów do eternali. Lubię grać eternalne, bo karty nie rotują, a ich pula cały czas się zwiększa.* <ang. *eternal* ‘wieczny’>

EV ‘skrót od *expected value* – spodziewana wartość otwartych kart w danym boosterze lub innym produkcie o losowej zawartości’: *EV tego dodatku jest beznadziejnie niska. Warto teraz otwierać boostery z niektórych starszych setów, bo ich EV jest wysokie.* <ang. *expected value* ‘spodziewana wartość’>

ewazja ‘rodzaj zdolności stworów, które utrudniają blokowanie stwora’: *Kaban bez ewazji jest słaby, bo można go ciągle chumpować. Stwory z ewazją są wysoko pickowane w draftach.* <ang. *evasion* ‘wymknięcie się’, ‘obchodzenie’>

exile (wym. /^leg·zaɪl/egzail) ‘strefa, w której znajdują się karty usunięte z gry’: *Twoje permanenty trafiły na exile. Cały twój grób został wyexilowany.* <ang. *exile* ‘wygnanie’>

exilować (wym. egzailować) ‘usuwać kartę z gry, czyli przenosić ją do strefy kart usuniętych z gry’: *Wyexiluję ci cały grób. Opp exilował mi co turę jedną kartę z ręki.* <ang. *exile* ‘wygnanie’>

F

fast land ‘rodzaj łądu, który wchodzi do gry *stapowany*, chyba że gracz kontroluje dwa lub mniej innych łądów’: *Fast landy są dobrym manabasem w agresywnych deckach. Nie gram fast landami, bo wolę check landy.* <ang. *fast land* ‘szybki łąd’>

fetch land (wym. /fetʃ land/fecz land) ‘rodzaj łądu, który po poświęceniu, pozwala wyszukać w talii określony rodzaj łądu i wstawić go do gry’: *Fetch landy to jedne z najlepszych i najdroższych łądów. Granie fetch landami pozwala odsysać bibliotekę z łądów.* <ang. *fetch land* ‘wydobywający łąd’>

fetchować (wym. feczować) ‘szukać w talii łądu w wyniku działania zdolności *fetch landa*’: *Z końcem tury będę feczował się po shocka. Gram kilkoma basicami, żeby móc się po nie feczować gdy gram przeciwko Blood Moonowi.* <ang. *fetch* ‘wydobywać’> zob. też **fetch land**

filler ‘karta wkładana do talii z powodu braku lepszych kart, jedynie w celu wypełnienia talii’: *Mam tak mało kart w kolekcji, że musiałem włożyć kilka fillerów do decku. Słabo draftowałem i teraz muszę wkładać słabe fillery, bo nie mam aż tylu sensownych kart.* <ang. *filler* ‘wypełniacz’>

filtr land ‘rodzaj łądu, który może generować dowolną kombinację kolorów w dwóch punktach many, pod warunkiem, że gracz zapłaci jeden punkt many w jednym z tych kolorów’: *W decku wymagającym tak różnych kombinacji kolorów, grałbym na kilku filtr landach. Zastanawiam się czy grać kompletem duali, czy zrobić split po dwa filtr landy.* <ang. *land* ‘łąd’>

finiszer ‘stwór, który potrafi szybko wygrać grę’: *Moim finisherem jest Baneslayer Angel. Do kontroli przydałby się lepszy finiszer, bo ten archetyp nie ma czym zabijać w formacie.* <ang. *finisher* ‘ktoś kto wykańcza, zadaje cios ostateczny’>

first striker (wym. /fɜrst ˈstraɪ·kər/first strajker) ‘stwór ze zdolnością *first strike*’: *Mam talię wypełnioną solidnymi first strikerami. Dobry first striker potrafi namieszać w combacie.* <ang. *first strike* ‘pierwsze uderzenie’>

fixing (wym. /fɪksɪŋ/fiksing) ‘proces zapewniania sobie dostępu do odpowiednich kolorów many w talii’: *Mojemu deckowi przydałby się lepszy fixing. Pięcikolorowy deck musi mieć solidny fixing, bo inaczej będzie cierpiał na color screw.* <ang. *fixing* ‘mocowanie’, ‘naprawianie’>

fizzlować ‘kontrować czar lub zdolność poprzez zasady gry’: *Twój removal fizzluje, bo nie ma legalnego celu na stole. Sfizzlowałem sobie spell, bo nie zauważyłem, że przeciwnik może w odpowiedzi dać swoim stworom protekcję.* <ang. *fizzle* ‘fiasko’>

flav ‘skrót od *flavor*’; zob. **flavor**

flavor (wym. /ˈfleɪ·vər/flejwor) ‘sposób opowiadania historii i kreowania świata gry poprzez wykorzystywanie нефункциональных elementów karty, takich jak ilustracja, *flavor tekst* czy *watermark*’: *Uwielbian karty ze świetnym flavorem. Muszę przyznać, że flavor nowego setu miażdży.* <ang. *flavor* ‘smak’, ‘aromat’>

flavor tekst (wym. /ˈfleɪ·vər tekst/flejwor tekst) ‘tekst na karcie pisany kursywą, znajdujący się na dole ramki tekstowej, służący do przekazania informacji na temat świata gry lub nadania odpowiedniego nastroju karcie, może być humorystyczny lub może być cytatem z literatury’: *W niektórych kartach świetny jest tylko flavor tekst, a samo działanie karty jest do bani. Lubię czytać flavor teksty, gdy czekam na decyzję przeciwnika.* <ang. *flavor* ‘smak’, ‘aromat’>

flyer (wym. /ˈflaɪ·ər/flajer) ‘stwór ze zdolnością *flying*’: *W Limited flyerzy są zawsze w cenie. Flyer jest zazwyczaj dobrym celem pod aurę lub equipment.* <ang. *flying* ‘latanie’>

flipować ‘obracać kartę na drugą stronę, używane w odniesieniu do dwustronnych kart’: *Mój Delver rzadko kiedy się flipuje. Grałem wilkołakami i w ogóle mi się nie flipowały.* <ang. *flip* ‘obrócić’>

flood (wym. /flʌd/flad) ‘dobranie zbyt dużej liczby lądów podczas gry’: *Przegrałem, bo miałem straszego flooda. Ostatnio mam pecha, bo co grę, mam flooda.* <ang. *flood* ‘powódź’>

FNM ‘skrót od *Friday Night Magic* – popularny turniej, odbywający się w każdy piątek w lokalnych sklepach, na którym można wygrać specjalne karty promocyjne’: *Będziesz dzisiaj na FNM-ie? Ostatnio wygrałem FNM-a i zdobyłem świetne promki.*

foil (wym. /fɔɪl/foil) ‘unikalna wersja karty, która powleczone jest błyszczącą folią’: *Chciałbym kiedyś złożyć cały deck z foilowanych kart. Wersje foil stoją zazwyczaj duże pieniądze, w przeciwieństwie do zwykłych wersji.* <ang. *foil* ‘folia’>

format ‘wariant gry ze swoimi indywidualnymi zasadami dotyczącymi budowy talii i rozgrywki’: *Podobno Modern to świetny format. Mam już tak rozbudowaną kolekcję, że mogę złożyć deck do każdego formatu.*

French Commander (wym. /frentʃ kəˈmæn.dər/frencz komander) ‘wariacja formatu *Commander*, która powstała z myślą o grze turniejowej dla dwóch graczy, różniąca się od klasycznego *Commandera* kilkoma zasadami oraz odrębną *banlistą*’: *Jutro gramy u mnie turniej Frencha. Mam deck do Commandera, ale muszę go trochę przerobić, żeby był legalny we Frenchu.* <ang. *french commander* ‘francuski dowódca’>

French EDH (wym. /frentʃ ɛdeha/frencz edeha) zob. **French Commander** oraz **EDH**

french vanilla (wym. /frentʃ vəˈnɪl.ə/frencz wanila) ‘stwór, który posiada tylko *keyword ability*’: *Commony to przeważnie vanilla stwory, ewentualnie french vanilla. French vanilla zwykle nie oferuje nic ciekawego, ot taki zapychacz.* <ang. *french vanilla* ‘francuska wanilia’>

frytki zob. **robić frytki**

G

G ‘skrót oznaczający zielony kolor, jeden z pięciu kolorów w *MtG*’: *Gram mono G, bo tylko ten kolor lubię. Ten spell kosztuje GG, więc jest trudny do rzucenia w dwukolorowym decku.* <ang. *green* ‘zielony’>

gamebreaker (wym. /geɪm ˈbreɪ.kə/gejmbrejker) ‘karta o silnym działaniu, które może zmienić bieg gry lub szybko ją zakończyć’: *Karta dająca mnóstwo życia, może być gamebreakerem przeciwko aggro deckom. Planeswalkerzy to gamebreakerzy w Limited.* <ang. *gamebreaker* ‘łamacz gry’>

Game Day (wym. /geɪm deɪ/gejm dej) ‘turniej odbywający się w trakcie pierwszego miesiąca po premierze nowego dodatku w lokalnych sklepach, na którym można wygrać specjalne karty promocyjne’: *Będziesz jutro na Game Dayu? Ostatnio na Game Dayu wygrałem świetną matę do gry i kilka promek.*

game loss (wym. /geɪm lɒs/gejm los) ‘sankcja w postaci przegranej gry, przyznawana graczowi przez sędziego na turnieju, za różnego rodzaju przewinienia’: *Przegrałem ten mecz, bo zaczęłam od game lossa. Zrobiłem kilka błędów w mojej deckliście i dostałem game lossa.* <ang. *game loss* ‘utrata gry’>

gameplan (wym. /geɪm plan/gejmplan) ‘strategia rozgrywania partii, plan gry’: *Jaki masz gameplan na ten matchup? Zniszczyłem gameplan przeciwnika jedną kartą.* <ang. *game plan* ‘plan gry’>

general ‘legendarny stwór, na którym opiera się strategia i budowa talii w formacie *Commander*’: *Jakiego masz generala? Lubię piecio-kolorowych generalów, bo dają dużo opcji na budowanie talii.*

GG ‘skrót od *good game* – zwrot używany przez graczy, zwykle po rozegraniu emocjonującej lub ciekawej partii’ <ang. *good game* ‘dobra gra’>

gięta karta ‘karta o wielu zastosowaniach’: *Ta sztuczka jest gięta. Nowy Jace jest giętą kartą.*

goldfishować (wym. goldfiszować) ‘grać z samym sobą, zwykle w celu przetestowania karty lub talii’: *Gdy wychodzą nowe karty, to goldfishuję nowe konstrukcje, żeby zobaczyć jak bardzo są dobre. Przed graniem zupełnie nową talią, polecam goldfishowanie.* <ang. *goldfish* ‘złota rybka’>

Golgari ‘talia składająca się z czarnego i zielonego koloru’: *Grałem wczoraj Gologari. Miałem w talii już zielony, ale potem dorzuciłem czarny, bo Gologari ma lepsze karty.*

GP ‘skrót od nazwy turnieju *Grand Prix*’; zob. **Grand Prix**

GPT ‘skrót od nazwy turnieju *Grand Prix Trial*’; zob. **Grand Prix Trial**

Grand Prix ‘duży turniej rangi *competitive* organizowany w różnych miastach świata, trwający dwa dni, podczas których przez pierwszy dzień trwają kwalifikacje do finałowych rozgrywek, odbywających się w dniu drugim. W przeciwieństwie do innych dużych turniejów, Grand Prix nie wymaga żadnych wstępnych kwalifikacji, zatem każdy gracz może wziąć w nim udział’: *Jadę w sierpniu na Grand Prix do Warszawy. W tym roku w Europie będzie dużo Grand Prix w Standardzie.*

Grand Prix Trial ‘turniej, na którym można wygrać baje na konkretne *Grand Prix*’: *Muszę wygrać ten Grand Prix Trial, żeby mieć baje na GP. W tym tygodniu są dwa Grand Prix Triale organizowane w mieście.*

grave (wym. /greɪv/) ‘skrót od *graveyard*’; zob. **graveyard** <ang. *grave* ‘grób’>

graveyard (wym. /greɪv.jɑrd/) ‘strefa gry, do której trafiają zniszczone *permanenty*, rzucone czary i karty odrzucone z ręki’: *Mam graveyard wypchany stworami, więc jak dobiorę reanimację, to mogę zmienić bieg gry. Przejrzę sobie twój grave, żeby mieć pewność, że nic z niego nie wskrzesisz.* <ang. *graveyard* ‘cmentarz’>

grinder (wym. /graɪn.dər/graɪnder) **1.** ‘gracz biorący udział w dużej liczbie turniejów’: *Marek to klasyczny grinder – w tym roku był na każdym turnieju w naszym sklepie.* **2.** ‘karta, która im dłużej jest w grze, tym daje większe zyski graczowi kontrolującemu ją’: *Większość planeswalkerów to nieźli grinderzy, bo bez odpowiedzi mogą sami wygrać grę.* <ang. *grinder* ‘szlifierz’>

grindować (wym. graɪndować) **1.** ‘brać udział w dużej liczbie turniejów’: *Przez kilka ostatnich miesięcy tyle grindowałem, że teraz muszę odpocząć od Magica.* **2.** ‘rozgrywać długą partię, w której każda karta i każde zagranie ma duże znaczenie’: *Ostatnią grę miałem nastawioną na takie grindowanie, że pewnie zrobiłem masę błędów i dlatego przegrałem.* <ang. *grinding* ‘szlifowanie’>

Grixis (wym. /griksɪs/) ‘talia składająca się z trzech kolorów: czarnego, niebieskiego i czerwonego’: *Grałem wczoraj Grixis. Miałem w talii już czarny i niebieski, ale potem dorzuciłem czerwony, bo Grixis ma lepsze karty.*

grób potocznie ‘*graveyard*’: *Przejrzę swój grób. W moim grobie są same instanty i sorcery.* zob. **graveyard**

Gruul ‘talia składająca się z czerwonego i zielonego koloru’: *Grałem wczoraj Gruulem. Miałem w talii już zielony, ale potem dorzuciłem czerwony, bo Gruul ma lepsze karty.*

H

hardcastować (wym. hardkastować) ‘zagrywać kartę z ręki, płacąc jej koszt many’: *Nie lubię hardcastować stworów, wolę je reaniować z grobu, albo wrzucać do gry z bibiloteki. Kiedy*

coś *hardcast*ujesz w meczu z kontrolą, narażasz się na *counterspell*. <ang. *hardcast* ‘twarde rzucanie’>

hatebear (wym. /heɪtbɛər/hejber) ‘stwórz o *converted mana cost* równym dwa, zwykle o statystykach *P/T* wynoszących 2/2, mający umiejętność która coś uniemożliwia, bądź w jakiś sposób utrudnia rozgrywkę’: *Do Moderna mam deck złożony na hatebearach. Przeciwnik zagrał mi w drugiej turze hatebeara, który całkowicie zepsuł mój gameplan.* <ang. *hate* ‘nienawiść’; *bear* ‘miś’, ‘niedźwiedź’>

hejt ‘karta, która jest szczególnie dobra przeciwko konkretnej strategii’: *Zawsze musisz mieć jakiś hejt na Affinity. W sideboardzie mam całą masę hejtu na combo decki.* <ang. *hate* ‘nienawiść’>

hejtować ‘wkładać do talii karty, które mają pomóc w walce z konkretną strategią’: *Dzisiaj się tak zhejtowałem na aggro, że z żadnym nie powinienem przegrać. Ludzie hejtują się na mój deck, bo ostatnio stał się popularny.* <ang. *hate* ‘nienawiść’>

house ruling (wym. /haʊs ˈruːlɪŋ/haus ruling) ‘zasada gry ustalana przez konkretną zamkniętą grupę graczy i obowiązująca tylko w jej obrębie’: *My ustaliliśmy sobie house ruling, że niebieski kolor jest zbanowany. Macie jakieś house rulingi czy gramy klasycznie?* <ang. *house ruling* ‘decyzja domu’>

I

ID (wym. /ɪˈaɪˈdi/aj di) ‘skrót od *intentional draw* – zamierzony remis wzięty przez graczy, w celu zapewnienia sobie konkretnego miejsca w turnieju’: *Byliśmy jedynymi dziewiątkami, więc wzięliśmy ID. Jeżeli wygram tę rundę, potem mogę wziąć ID i mam gwarantowane top 8.* <ang. *intentional draw* ‘zamierzony remis’>

instant ‘typ karty, którą można zagrywać w dowolnym momencie gry oraz odpowiadać na zagrania innych graczy’: *Trzymałem otwarte dwie many, żeby mieć na instanty. Z końcem twojej tury zagram kilka instantów.* <ang. *instant* ‘natychmiastowy’>

instant speed (wym. instant spid) ‘rodzaj kart i zdolności, które mogą być zagrane w dowolnym momencie gry, a także w odpowiedzi na zagrania innych graczy’: *Jeżeli kartę można zagrywać na instant speed, od razu staje się lepsza. Używam AEther Vial, żeby wrzucać kryty do gry na instant speed.* <ang. *instant speed* ‘błyskawiczna szybkość’>

Izzet ‘talía składająca się z czerwonego i niebieskiego koloru’: *Grałem wczoraj Izzetem. Miałem w talii już niebieski, ale potem dorzuciłem czerwony, bo Izzet ma lepsze karty.*

J

Jeskai (wym. /ˈdʒɛskɑɪ/dżeskaj) ‘talía składająca się z trzech kolorów: niebieskiego, czerwonego i białego’: *Grałem wczoraj Jeskaiem. Miałem w talii już czerwony i niebieski, ale potem dorzuciłem biały, bo Jeskai ma lepsze karty.*

Jund (wym. /ˈdʒʌŋd/dżand) ‘talía składająca się z trzech kolorów: czarnego, czerwonego i zielonego’: *Grałem wczoraj Jundem. Miałem w talii już czarny i zielony, ale potem dorzuciłem czerwony, bo Jund ma lepsze karty.*

Junk (wym. /^ldʒʌŋk/dżank) ‘starsza nazwa na połączenie kolorów: białego, czarnego i zielonego’; zob. też **Abzan**: *Grałem wczoraj Junkiem. Miałem w talii już czarny i zielony, ale potem dorzuciłem biały, bo Junk ma lepsze karty.*

K

kaban żartobliwie ‘stwórz o wysokich statystykach P/T’: *Nie miałem odpowiedzi na jego kabana, którym mnie zabił w dwie tury. Zawsze wrzucam do talii przynajmniej jednego kabana, bo lubię duże stwory.*

kamyk żartobliwie ‘artefakt ze zdolnością dawania many’: *Wrzuciłem do talii parę kamyków, żeby mieć lepszy fixing. Prawie każdy deck w EDH gra na kamykach.*

karoo land ‘rodzaj łądu, który daje kombinację dwóch kolorów many, ale po wejściu do gry wymusza na graczu cofnięcie łądu do ręki’: *Amulet Bloom złamał drawback karoo landów. Karoo landy są ryzykowne, ale dają sporo many w kombinacji z różnymi kartami. <ang. land ‘łąd’>*

karton żartobliwie ‘karta’: *Kupiłem dzisiaj dwa kartony. Widziałeś spoilery nowych kartonów?*

kaskadować się ‘rozpatrywać zdolność cascade’: *Przeciwnik zagrał mi Shardless Agenta i skaskadował się po removal. Kaskadowałem się przez cały deck i nie znalazłem nic, co mógłbym zcastować. <ang. cascade ‘kaskada’>*

keep (wym. /kip/kip) ‘zatrzymanie startowej ręki kart’: *Taka ręka to na pewno keep. Cztery lub trzy karty to zawsze keep. <ang. keep ‘zatrzymać’, ‘zachować’>*

keepować (wym. kipować) ‘zatrzymywać startową rękę kart’: *Zastanawiam się czy to keepować czy zmulliganować. Dawno nie keepnąłem tak dobrej ręki. <ang. keep ‘zatrzymać’, ‘zachować’>*

keyword ability (wym. /^lki:wɜ:d əˈbɪl.ɪ.ti/kiłord abiliti) ‘rodzaj zdolności, która zapisywana jest na karcie jednym wyrazem lub dwu-wyrazowym wyrażeniem’: *Nie pamiętam zasad do tego keyworda. Lubię jak stwór ma przynajmniej jedną keyword ability. <ang. keyword ‘hasło’, ‘słowo-klucz’; ability ‘zdolność’>*

kombić się 1. ‘zdobyć wszystkie elementy combo w danej talii i uruchamiać jego działanie’: *Opp kombił mi się w trzeciej turze. Dobrałem z czuba, więc zacznę się kombić. <ang. combo ‘kombinacja’>*

komplet zob. **playset**

kontra ‘karta, która może kontrować inne czary’: *Jak widzę niebieski u przeciwnika, to zawsze boję się, że ma jakąś kontrę. Ciężko się gra wokół kontr.*

kontrola ‘typ talii, której taktyka polega na przeciąganiu rozgrywki, do momentu, gdy ma się całkowitą kontrolę nad przeciwnikiem i wygrywa się grę swoim winconem’: *Zwykle gram kontrolami, bo nie przepadam za aggro i combo. Obecnie format nie posiada solidnej kontroli.*

konterpick (wym. konterpik) ‘karta wybrana z Boostera w trakcie draftowania, po to, aby przeciwnik nie mógł jej wybrać’: *Dostałem karty w zupełnie nie moich kolorach, więc*

konterpickowałem erkę. Zrobiłem kilka konterpicków, przez co miałem słaby deck. <ang. counter ‘kontra’, pick ‘wybór’>

kontrować ‘uniemożliwiać zagranie przeciwnikowi, za pomocą karty lub zdolności’: *Skontruję tobie ten czar. Przeciwnik kontrował mi wszystko, co zagrywałem.*

kopanie ‘dobieranie kart lub manipulowanie górnymi kartami swojej biblioteki w poszukiwaniu konkretnej karty’: *Kopałem trzema cantripami po jeden łąd i go nie znalazłem. To teraz muszę się kopać po odpowiedź.*

kostka *potocznie* ‘format Cube Draft’: *Dzisiaj wieczorem gramy kostkę. Podraftowałbym sobie kostkę.* <ang. cube ‘kostka’> zob. **Cube Draft**

kreatura ‘typ karty, który reprezentuje stwory’: *Muszę zabić wszystkie kreatury, bo przegram. Zaatakuję wszystkimi kreaturami.* <ang. creature ‘kreatura’, ‘stwór’>

kręcić się *potocznie* ‘kombić się’: *Muszę się skrócić w tej turze, bo w następnej ginę. Przeciwnik się kręci, a ja tylko siedzę i patrzę.* zob. **kombić się**

krit ‘skrót od kreatura’: *Muszę zabić wszystkie kryty, bo przegram. Zaatakuję wszystkimi kritami.* zob. **kreatura**

krita ‘skrót od kreatura’: *Muszę wystawić jakąś krite, bo przegram. Zabiję twojego krita.* zob. **kreatura**

L

lamić ‘grać słabo, robić błędy’: *Dzisiaj strasznie lamilem. Tak zlamilem, że nie powinienem był wygrać tej gry.*

land ‘łąd – typ karty, która generuje manę’: *Masz dwa odtapowane landy, więc możesz mi rzucić kontrę. Mam pięć landów, więc w sumie mam pięć many.* <ang. land ‘łąd’> zob. też **łąd**

land drop ‘wystawienie łądu z ręki’: *Mój przeciwnik missnął dwa land dropy. W tej turze mam jeszcze trzy land dropy, dzięki Summer Bloom.* <ang. land ‘łąd’; drop ‘upadek’, ‘upuszczenie’>

late game (wym. /leɪt geɪm/lejt gejɪm) ‘późny, końcowy etap rozgrywki’: *Większość one-dropów jest słaba w late game. Mój deck zaczyna robić sensowne rzeczy dopiero w late game.* <ang. late ‘późny’, ‘końcowy’; game ‘gra’>

latacz zob. **flyer**: *W Limited latacze są zawsze w cenie. Latacz jest zazwyczaj dobrym celem pod aurę lub equipment.*

łąd ‘typ karty, która generuje manę’: *Masz dwa odtapowane łądy, więc możesz mi rzucić kontrę. Mam pięć łądów, więc w sumie mam pięć many.* zob. też **land**

Legacy (wym. /^lleg əsi/legejsi/legasi) ‘format gry Constructed typu eternal, w którym talia gracza może składać się ze wszystkich kart wydrukowanych w historii MtG, z wyjątkiem tych znajdujących się na banliście’: *Jutro gramy turniej Legacy. W klaserze mam dużo stapli do Legacy.* <ang. legacy ‘dziedzictwo’>

legenda ‘karta, zazwyczaj stwór, która posiada supertyp legendary’: *Jaką legendę masz jako generała w EDH? Kolekcjonuję wszystkie legendy.* <ang. legendary ‘legendarny’>

leszczenie ‘wykorzystywanie niewiedzy drugiej osoby w celu dokonania korzystnej dla siebie transakcji kartami, stosowane najczęściej w stosunku do początkujących graczy’: *Wczoraj zetknąłem się z bardzo chamskim leszczeniem. Ten sklep ma złą reputację przez leszczenie początkujących.*

leszczyć ‘wykorzystywać niewiedzę drugiej osoby w celu dokonania korzystnej dla siebie transakcji kartami’: *Roman leszczy dzieciaki na karty. Udało mi się nieźle zleszczyć na crapach kilku traderów.*

lethal damage (wym. /^lli·θə^l ^ldæm·ɪdʒ/lefał demejdż) ‘śmiertelne obrażenia’: *Moje stwory bija za lethal damage. Na tym etapie gry, każdy Bolt to lethal damage.* <ang. lethal damage ‘śmiertelne obrażenia’>

level 1. ‘poziom zaawansowania gracza, uzyskiwany na podstawie sumy zebranych przez niego Planeswalker Points’: *Który masz level według Planeswalker Pointów? Mam wysoki level, bo co roku grinduję PP.* zob. też **Planeswalker Points 2.** ‘poziom zaawansowania sędziego DCI’: *Jestem sędzią na pierwszym levelu, ale w maju planuję aplikować na drugi. Jaki level ma sędzia na naszym turnieju?* <ang. level ‘poziom’>

life total (wym. /^laɪf total/^laɪf total) ‘liczba punktów życia gracza’: *Jaki jest twój life total? Opp nie spojrział na life totale i źle policzył obrażenia w combacie, przez co przegrał.* <ang. life total ‘całkowite życie’>

Limited ‘zbiór formatów gry, w których gracze budują talie na samym turnieju, z mocno ograniczonej puli kart’: *Jestem dobry w Limited, ale kompletnie nie znam się na Constructed. Lubię grać Limited, bo za każdym razem mam zupełnie inną talię.* <ang. limited ‘ograniczony’>

lock (wym. /^lak/lok) ‘zablokowanie przeciwnikowi możliwości gry kombinacją kilku kart, w taki sposób, by nie mógł on zagrywać żadnych kart lub by jego zagrania nie miały żadnego wpływu na stan gry’: *Przeciwnik założył mi locka i nic nie mogłem zrobić. Mój deck od drugiej tury lockuje przeciwnika.* <ang. lock ‘zamek’, ‘zablokować’>

looting (wym. ^luting) ‘efekt karty lub zdolności, który pozwala na dobranie określonej liczby kart do ręki, a następnie odrzucenie tej samej liczby kart z ręki’: *W niektórych combo deckach, lootingi są bardzo dobre. Przydałby mi się jakiś efekt lootingu w tym decku.* <ang. looting ‘plądrowanie’>

lord ‘rodzaj stwora ze zdolnością zwiększającą statystyki innych stworów o konkretnym podtypie’: *W moim tribalu Warriorów brakuje dobrego lorda. Chciałem złożyć deck na Goblinach, ale nie mam w kolekcji żadnych lordów.*

M

Magic Online (wym. /^lmædʒ·ɪk ^lɒn^llaɪn/medżik onlajn) ‘oficjalna cyfrowa wersja gry MtG, która umożliwia granie przez Internet oraz charakteryzuje się własnym rynkiem kart’

magicowiec (wym. /^lmædʒ·ɪkowiec/medżikowiec) ‘gracz lub inny członek społeczności MtG’: *W Warszawie jest spore community magicowców. Z każdym nowym setem, na świecie przybywa magicowców.*

main deck (wym. /meɪn dek/mejn dek) ‘główna talia, którą zaczyna się każdy mecz na turnieju, a między poszczególnymi grami może być modyfikowana kartami z *sideboardu*’: *W mainie mam 64 karty i nie wiem, co uciąć, żeby mieć równe 60. Mój main deck jest tak sztywny, że nie mam jak się sajdować.* <ang. *main* ‘główny’; *deck* ‘talia’>

main event (wym. /meɪn iwent/mejn iwent) ‘główny turniej, wokół którego zorganizowane jest większe wydarzenie, związane z MtG’: *Będziesz grał main event na GP? Jeszcze nie wiem czy zagrać w main evencie, czy grindować side eventy.* <ang. *main event* ‘główne wydarzenie’>

main phase (wym. /meɪn feɪz/mejn feɪz) ‘główna faza tury, w której gracz może zagrywać wszystkie swoje karty’: *W moim main phase’ie zagram jeszcze dwa stwory. W drugim main phase’ie dogram ład i skończę turę.* <ang. *main phase* ‘główna faza’>

mana ‘podstawowy magiczny zasób, który służy do płacenia za zagrywanie kart i zdolności w MtG’: *Za trzy many zagram instantem. Dodam sobie dwie many do puli.*

manabase (wym. /manabeɪs/manabejs) ‘zbiór ładów w danej talii, które mają za zadanie umożliwić zagrywanie w niej kart i zdolności’: *Manabase mojego pięciokolorowego decku często staje się niewydolny, więc muszę go usprawnić. Mam wszystkie karty do tej talii, ale brakuje mi manabase’u, bo jest bardzo drogi.* <ang. *manabase* ‘baza many’>

mana curve (wym. /mana kɜrv/mana kurw) ‘krzywa many, które jest statystycznym wykazem kosztu w manie wszystkich kart z danej talii’: *Muszę dopracować mana curve mojego decku, bo w drugiej i trzeciej turze nigdy nie mogę nic zagrać. Lubię decki o niskiej mana curve, bo się rzadko zacinają.* <ang. *mana curve* ‘krzywa many’>

mana dork ‘stwór ze zdolnością dodającą manę, zwykle kosztujący jeden punkt many, o niskich statystykach P/T’: *Mój deck potrzebuje rampy, więc gram na ośmiu mana dorkach. Mana dorki zwykle nieźle przyspieszają talię na początku, ale zwykle są słabym topdeckiem.* <ang. *dork* ‘głupek’, ‘idiota’>

manland (wym. /mænland/menland) ‘rodzaj ładów, który posiada zdolność zamieniania się w stwora’: *Stwierdziłem, że jeden manland, będzie dobrym dodatkiem do talii. Grałem z kontrolą, której jedyne finiszery były manlandy.* <ang. *man* ‘człowiek’, ‘osoba’, ‘figura’; *land* ‘ład’>

manodajka *potocznie* ‘stwór ze zdolnością dodającą manę’: *Mój deck potrzebuje rampy, więc gram na ośmiu manodajkach. Manodajki zwykle nieźle przyspieszają talię na początku, ale zwykle są słabym topdeckiem. zob. mana dork*

mapowanie Boosterów (wym. mapowanie busterów) ‘skanowanie specjalną aplikacją zawartości *Booster Boxa*, w celu określenia, w których konkretnie *Boosterach* znajdują się wartościowe karty’: *Wygląda na to, że koleś sprzedaje mapowane boostery, bo ludzie otwierają z nich sam crap. Mapowałem sobie Boxa.*

Mardu ‘talia składająca się z trzech kolorów: białego, czarnego i czerwonego’: *Grałem wczoraj Mardu. Miałem w talii już czerwony i biały, ale potem dorzuciłem czarny, bo Mardu ma lepsze karty.*

martwa karta ‘karta, której działanie nie ma żadnego znaczenia w danej grze lub nie można jej w żaden sposób zagrać’: *W tym matchupie mam aż osiem martwych kart w decku. W ostatniej turze dobrałem discard, który był martwą kartą, bo przeciwnik miał pustą rękę.*

mass removal (wym. /mæs rɪˈmʊvəl/mas remuwal) ‘rodzaj kart, które zabijają wszystkie stwory w grze’: *Miałem na stole całą armię, ale opp rzucił mass removal i zostałem z niczym. Zawsze staram się grać wokół mass removalu, ale czasem się nie da.* <ang. mass removal ‘masowe usunięcie’>

match loss (wym. /mætʃ lɒs/mecz los) ‘sankcja w postaci przegranego meczu, przyznawana graczowi przez sędziego na turniejach, za różnego rodzaju przewinienia, jednak poważniejsze, niż w wypadku game lossa’: *Andrzej spóźnił się pół godziny na rundę, więc dostał match lossa. Nie znam nikogo, kto za oszukiwanie dostałby match lossa.* <ang. match loss ‘utrata meczu’>

matchup (wym. /mætʃˌɪp/meczap) ‘pojedynek dwóch konkretnych talii’: *Splinter Twin to dla mnie bardzo słaby matchup. Mój deck ma dobry matchup z każdym aggro.* <ang. matchup ‘dobieranie w pary’>

meta ‘skrót od metagame’: *Na ostatnim Grand Prix meta było zdominowane przez combo decki. Ostatnio meta w Standardzie staje się coraz bardziej agresywne – jest pełno aggro decków.* zob. **metagame**

meta call (wym. /metakɔl/metakol) ‘karta, którą zwykle się nie gra, ale jest dobra na specyficzny metagame’: *Większa ilość removalu to meta call, bo ostatnio w formacie jest coraz więcej stworów, które są problematyczne. Elesh Norn to dobry meta call na decki z dużą ilością małych stworów.* <ang. call ‘wezwanie’>

metagame (wym. /metageɪm/metagejm) ‘zestawienie liczby konkretnych talii i kart, jakie pojawiają się w danym formacie w określonym czasie i miejscu lub na konkretnym turnieju’: *Na ostatnim Grand Prix metagame był zdominowany przez combo decki. Ostatnio metagame w Standardzie staje się coraz bardziej agresywny – jest pełno aggro decków.*

middle game (wym. /ˈmɪd·əl geɪm/midel gejm) ‘środkowy etap rozgrywki’: *Ta karta jest słaba w early game, bo zyskuje na znaczeniu dopiero jak się wejdzie w middle game. Mój deck zazwyczaj wygrywa grę w middle game.* <ang. middle game ‘środkowy etap gry’>

midrange (wym. /mɪd·reɪndʒ/midrendż) ‘typ talii, której taktyka pośredniczy między aggro a kontrolą i charakteryzuje się najlepszym działaniem w middle game’: *Gram midrangem, bo nie przepadam z linearnymi taktykami. Midrange’owe decki mają zazwyczaj odpowiedzi na wszystkie inne archetypy.* <ang. midrange ‘o średnim zasięgu’>

mill ‘taktyka polegająca na wygrywaniu gry, poprzez zrzucanie kart z biblioteki przeciwnika do jego grobu’: *Lubię grać millem, ale rzadko wygrywam. Jest niewiele formatów, w których mill jest liczącą się strategią.* <ang. mill ‘młyn’, ‘mleć’, ‘przemleć’>

millować ‘zrzucać karty z biblioteki gracza do jego grobu za pomocą czarów lub zdolności’: *Millowałem oppa tak długo, aż mu zrzuciłem do grobu wszystkie jego wincony. Lubię grać deckami, które millują.* <ang. mill ‘młyn’, ‘mleć’, ‘przemleć’>

mint ‘stan karty bez żadnych uszkodzeń fizycznych’: *Staram się zawsze zabezpieczyć wszystkie karty, którymi gram, żeby jak najdłużej były mintowe. Karty w stanie mint*

są najdroższe, bo każde uszkodzenie obniża wartość karty. <ang. *mint* ‘majątek’, ‘źródło’, ‘mięta’>

mirror ‘pojedynek dwóch takich samych talii’: *W mirrorze zazwyczaj o wygranej decyduje szczęście w lepszym dobieraniu. Mirrorsy kontroli są nudne do oglądania.* <ang. *mirror* ‘lustro’, ‘odbicie’>

misiak zob. **miś**

missować ‘zapominać o czymś w grze lub pomijać coś w grze, zwykle przez nieuwagę’: *Wygrałbym tę grę, gdybym nie missnął swoich triggerów. Przez dwie tury missnąłem land dropa i przez to przegrałem.* <ang. *miss* ‘pudłować’, ‘chybić’, ‘przepuszczać’>

misplay (wym. *misplej*) ‘słabe lub niezgodne z zasadami gry zagranie’: *Na Pro Tourze rzadko się widuje mispleje, bo zwykle pokazują prosów. Przegrałem grę przez duży misplay z mojej strony.* <ang. *misplay* ‘słabe lub niezgodne z zasadami gry zagranie’>

miś żartobliwie ‘stwór kosztujący dwa punkty *many*, o statystykach *P/T* równych 2/2’: *W moim decku nie mam stworów większych od misi. Lubię draftować miśki z bonusami.*

Modern ‘format gry *Constructed*, w którym talia gracz może składać się tylko z kart wydrukowanych w regularnych edycjach, pomiędzy *Eighth Edition* a najnowszym setem’: *Jutro gramy turniej Moderna. W klaserze mam dużo stapli do Moderna.* <ang. *modern* ‘nowoczesny’>

MODO ‘skrót od *Magic Online with Digital Objects* – pierwsza nazwa na cyfrową wersję *MtG*, która była używana na wczesnych etapach produkcji, obecnie potoczna nazwa na *Magic Online*’; zob. też **Magic Online**

money pick (wym. /^l*man* i *pik*/many *pik*) ‘karta wybrana z *Boostera* podczas *draftowania*, bardziej z uwagi na jej wysoką wartość pieniężną niż jako element strategii’: *Zrobiłem trzy money picki i przegrałem wszystkie gry, ale Draft i tak się zwrócił. Zagrajmy z redraftem, żeby nie było money picków.* <ang. *money* ‘pieniądze’, *pick* ‘wybór’>

morphować (wym. *morfować*) ‘wykorzystywać mechanikę *morph*’: *Będę morphował stwora. Odmorphuję stwora.* <ang. *morph* w terminologii cyfrowej ‘płynnie przechodzić z jednego obrazu w drugi’>

MR ‘skrót od *mythic rare*’; zob. **mythic rare**

MtG ‘skrót od nazwy gry *Magic: the Gathering*’

MTGO ‘skrót od *Magic: the Gathering Online*’; zob. **Magic Online**

MU ‘skrót od *matchup*’: *Splinter Twin to dla mnie bardzo słaby matchup. Mój deck ma dobry matchup z każdym aggro.* <ang. *matchup* ‘dobieranie w pary’> zob. **matchup**

mulić się potocznie ‘brać *mulligana*, czyli wymieniać startową rękę kart na nową, z jedną kartą mniej’: *Muliłem się do pięciu i o dziwo wygrałem. Nie lubię się mulić, ale bez łądu na startowej ręce nie da się grać.* zob. **mulliganować**

mulligan ‘wymiana startowej ręki kart na nową, z jedną kartą mniej’: *Słaba ta ręka, więc wezmę mulligana. Po mulliganie do trzech kart, rzadko kto wygrywa.*

mulliganować ‘brać *mulligana*, czyli wymieniać startową rękę kart na nową, z jedną kartą mniej’: *Mulliganowałem się do pięciu i o dziwo wygrałem. Nie lubię się mulliganować, ale bez łądu na startowej ręce nie da się grać.*

multiplayer (wym. /ˌmʌlˌtiːˈpleɪər/multiplejer) ‘forma gry z większą ilością graczy naraz, niż dwóch’: *Gramy w EDH multiplayer. Draft Conspiracy był świetnym multiplayerowym formatem.* <ang. multiplayer ‘wielu graczy’>

mythic rare (wym. /ˈmɪθ.ɪ.k reər/mytik rar) ‘najwyższy stopień rzadkości kart w MtG, reprezentowany przez pomarańczowy kolor symbolu edycji na karcie’: *Nawet słabe mythic rary stoją więcej na rynku wtórnym, niż erki, bo jest ich mniej wydrukowanych. Lubię otwierać w Boosterach mythici.* <ang. mythic rare ‘mitycznie rzadki’>

N

na nogach ‘w odniesieniu do stwora, który ma zdolność identyczną lub bardzo przypominającą działanie innej karty, nie będącej stworem’: *Hushwing Gryff to Torpor Orb na nogach. Quasali Pridemage to Naturalize na nogach.*

napór *potocznie* ‘typ talii, której taktyka polega na jak najszybszym zabiciu przeciwnika przy pomocy stworów’: *Mój deck przegrywa z naporem. Gram naporem, bo nie lubię długich gier.* zob. **aggro**

Naya (wym. naja) ‘talia składająca się z trzech kolorów: białego, czerwonego i zielonego’: *Grałem wczoraj Nayą. Miałem w talii już zielony i biały, ale potem dorzuciłem czerwony, bo Naya ma lepsze karty.*

near mint (wym. /nɪər mɪnt/nir mint) ‘stan karty bliski idealnemu, z niewielkimi uszkodzeniami, które nie powinny wpływać na cenę karty’: *W klaserze na wymianę mam tylko mintowe i near mintowe karty. To jest near mint, więc nie spuszczę z niego ceny.* <ang. near ‘blisko’; mint ‘majątek’, ‘źródło’, ‘mięta’>

netdeck (wym. netdek) ‘talia złożona według spisu zamieszczonego w Internecie’: *Gram tylko sprawdzonymi netdeckami, bo lubię grać najsilniejszą talią w formacie. Nie przepadam za netdeckami, wolę grać własnymi konstrukcjami.* <ang. netdeck ‘talia z sieci’>

netdecker (wym. netdeker) ‘gracz, który gra netdeckami’: *Jestem netdeckerem, bo nie przepadam za budowaniem talii. Na większych turniejach większość graczy to netdeckerzy.* <ang. netdeck ‘talia z sieci’> zob. też **netdeck**

netdeckować (wym. netdekować) ‘budować talię według spisu zamieszczonego w Internecie’: *Zawsze netdeckuję talie z najlepszymi wynikami na dużych turniejach. Lubię netdeckować w poszukiwaniu nowych synergii, które odkryli ludzie.* <ang. netdeck ‘talia z sieci’>

no-lander (wym. /noʊ lændər/noł lander) ‘startowa ręka kart, w której nie ma żadnego ładu’: *Musiałem się intensywnie mullić, bo nie miałem same no-landery. Zaryzykowałem i keepnąłem no-landera.* <ang. no-lander ‘bez ładu’>

noob (wym. /nuːb/nub) ‘pejoratywne określenie na gracza o niskich umiejętnościach gry, czasem na początkującego gracza’: *Nie lubię grać z noobami, bo trzeba im wszystko tłumaczyć. Krzychu to noob, bo zawsze przegrywa wszystkie gry.*

O

obessać wulgarnie ‘przegrać grę lub uzyskać słaby wynik na turnieju’: *Ostatnie GP tak obessałem, że nie pojechałem potem na żadne inne. Ale obessałem ostatnią grę!*

obsys wulgarnie ‘przegrana’: *Ta gra to był taki obsys z mojej strony, że chyba sprzedam mój deck. Z naszego teamu, tylko dwóch zrobiło top 8, reszta obsys.*

odpowieź ‘karta, która może zapobiec danemu zagraniu przeciwnika, pozbyć się karty przeciwnika lub zniwelować działanie karty przeciwnika’: *Mam cały sideboard odpowiedzi na twoje combo, ale żadnej nie dobrałem. Nie miałem żadnej odpowiedzi w decku na twojego kabana.*

one-lander (wym. /wʌn lʌndər/ʌn lʌndər) ‘startowa ręka kart z jednym łądem’: *W moim decku one-lander to już jest bezpieczny keep. Często keepuję one-landery, ale to jest zawsze ryzyko, że drugi ład nie dojdzie i przegram.* <ang. one-lander ‘z jednym łądem’>

OP ‘skrót od *overpowered* – karta lub talia, która jest zbyt silna względem innych i trudno przeciwko niej grać’: *Treasure Cruise był OP, więc go zbanowali. Niektóre combo decki wydają się OP, bo nie ma na nie zbyt wielu odpowiedzi.* <ang. *overpowered* ‘za mocny’, ‘ze zbyt dużą siłą’>

opening hand (wym. ɔːpənɪŋ hænd) ‘startowa ręka kart’: *Na opening handzie miałem kilka landów i combo, więc keepnąłem bez wahania. Mój opening hand nie był imponujący, więc wziąłem mulligana.* <ang. *opening hand* ‘ręka otwierająca’>

opp ‘skrót od *opponent* – przeciwnik’: *Mój opp brał mulligana do pięciu. Ja grałem aggro, a opp kontrolą.* <ang. *opponent* ‘przeciwnik’>

Oracle (wym. /ˈɒr. ə. kɪl/orakyl) ‘baza danych zawierająca każdą kartę *MtG* oraz jej aktualny wording’: *Nie jestem pewny jak dokładnie działa ta karta, lepiej sprawdzę jej tekst w Oracle. Muszę sprawdzić tekst Oracle tych skośnych kart, zanim je kupię.* <ang. *oracle* ‘wyrocznia’>

Orzhov (wym. ɔrˌzɒv) ‘talia składająca się z białego i czarnego koloru’: *Grałem wczoraj Orzhovem. Miałem w talii już biały, ale potem dorzuciłem czarny, bo Orzhov ma lepsze karty.*

out (wym. /aʊt/aut) ‘karta, która dobrana z góry talii pozwala wyjść z trudnej sytuacji w grze i uratować przed przegraną’: *Chyba nie mam w decku żadnych outów na taką sytuację. Moim jedynym outem w tej sytuacji było doczubienie mass removalu.* <ang. *out* ‘poza czymś’, ‘zewnątrz’>

oversized (wym. /ˈoʊ. vər. ɪ. saɪzɪd/owersajzd) ‘karta o większym formacie, niż klasyczny format pokerowy, w którym drukowane są normalne karty *MtG*; zwykle wyróżnienie to stosowne jest dla kart promocyjnych lub specjalnych, które używane są w niestandardowych wariantach gry’: *Mam na sprzedaż kilka promek oversized do Commandera. Dzięki kartą oversized, nie wtasujesz sobie przypadkowo generała do talii.* <ang. *oversized* ‘o rozmiarze większym niż zwykły’, ‘ponadgabarytowy’>

P

P9 ‘skrót od *Power Nine*’; zob. **Power Nine**

paczucha żartobliwie ‘*Booster*; paczka 15 losowych kart, na które składa się 10 *commonów*, 3 *uncommony*, 1 *rare* lub *mythic rare* i 1 *basic land* lub *token*’: *Wygrałem pięć paczuch, ale nie trafiłem w nich żadnego mythica. Na wczorajszym turnieju było 10 paczuch w puli nagród.* zob. **Booster**

pain (wym. /peɪn/pejn) ‘otrzymywanie obrażeń’: *Zagrałem trzy karty z painem i już prawie nie miałem życia. W niektórych matchupach nie można sobie pozwolić na pain.* <ang. pain ‘ból’>

painić się (wym. pejnić się) ‘odbierać sobie życie za pomocą swoich kart, zwykle w wyniku ich *drawbacku*’: *Spainilem się za pięć w tej grze. Mój deck ma tendencje do dużego painienia się, więc w każdej grze z aggro ocieram się o śmierć.* <ang. pain ‘ból’>

pain land (wym. /peɪn land/pejn land) ‘rodzaj ładu, który dodając manę do puli gracza, zadaje mu jeden punkt obrażeń’: *Gram na czterech pain landach, ale zwykle nie mam problemu z utratą życia. Pain landy dobrze się sprawdzają w Standardzie.* <ang. pain ‘ból’, land ‘ład’>

pakować zob. **dopakować**

palenie żartobliwie ‘karty, które zadają obrażenia bezpośrednio graczowi’: *Zostałem na trzech życiach i się modliłem, żeby opp nie zczubił palenia. Co turę rzucał we mnie jakimś paleniem i w końcu zginąłem.*

palońsko zob. **palenie**

pathować (wym. pafować) ‘zagrywać lub rozpatrywać kartę *Path to Exile*’: *Chciałbym z końcem spathować ci stwora. Przed obrażeniami będę pathował największego typu.*

Pauper ‘format gry *Constructed*, w którym talia gracza może składać się tylko z kart będących *commonami*’: *Jutro gramy turniej Paupera. Pauper to jeden z najtańszych formatów.* <ang. pauper ‘biedak’, ‘żebrak’>

paź żartobliwie ‘małoznaczący stwór, zwykle o niskich statystykach *P/T*’: *Nie mogłem już nic zrobić, bo miałem na stole tylko garstkę pazi. Gdybym dobrał coś sensowniejszego niż pazia, to może bym się uratował z tej sytuacji.*

permanent ‘karta znajdująca się w trakcie gry na *battlefieldzie*’: *Miałem znaczącą przewagę, bo przeciwnik miał tylko dwa permanenty w stole całą grę. Removal na dowolny permanent to dobra karta.*

pick (wym. /pik/pik) ‘karta wybrana z *Boostera* podczas *draftowania*’: *Mój pierwszy pick to była erka. Na trzecim picku udało mi się wciągnąć dobry removal.* <ang. pick ‘wybór’>

pickować (wym. pikować) ‘wybierać kartę z danego *Boostera* podczas *grania Draftu*’: *Removal w tym formacie jest wysoko pickowany. Otworzyłem tak dziwną paczkę, że nie wiedziałem, co z niej pickować.* <ang. pick ‘wybór’>

pinger ‘stwór ze zdolnością, która za jego *tapnięcie* pozwala zadać jeden punkt obrażeń w dowolny cel’: *Jeżeli w nowym secie nie ma czerwonego pingera, to jest to słaby set. Pinger*

bez atakowania narzuca przeciwnikowi 20-turowy clock. <ang. *pinger* ‘urządzenie emitujące krótkie piskliwe sygnały’>

plan ‘fabularna kraina w *MtG*; obecnie każdy nowy blok kart skupia się na jednym planie, opowiadając jego historię’: *Plan Therosa był inspirowany grecką mitologią. Zendikar był tak ciekawy, że nie mogę się doczekać powrotu na ten plan.*

planeswalker (wym. /pleɪnsˈwɔːkər/plejnswalker) **1.** ‘typ karty, reprezentujący potężne istoty, które mogą przemieszczać się pomiędzy fabularnymi planami oraz, podobnie jak gracz, rzucać czary i zaklęcia, które są reprezentowane przez unikalny zestaw zdolności danego *planeswalkera*’: *Planeswalker w Limited to największa bomba do trafienia. Użyję pierwszej zdolności mojego planeswalkera.* **2.** ‘według fabuły gry, każdy gracz *MtG*’: *Wraz z nowym dodatkiem, zanurz się w uniwersum *MtG* i zostań planeswalkerem. Powinieneś być to wygrać, w końcu jesteś planeswalkerem!* <ang. *planes* ‘plany’; *walker* ‘wędrowiec’>

Planeswalker Points (wym. /pleɪnsˈwɔːkər pɔɪnts/plejnswalker points) ‘ogólnoświatowy system rankingowy graczy *MtG*, który rejestruje wszystkie sankcjonowane turnieje na świecie oraz przydziela graczom punkty za uczestnictwo w nich i wygrane mecze’: *Ile masz Planeswalker Pointów? Muszę grindować Planeswalker Pointy, żeby mieć baje na Grand Prix.* <ang. *planeswalker points* ‘punkty planeswalkerów’>

play (wym. /pleɪ/plej) ‘zagranie’: *To był dobry play. Zrobiłem słaby play, bo zacząłem po nim tracić przewagę w stole.* <ang. *play* ‘grać’>

played (wym. /pleɪd/plejd) ‘stan karty z różnym stopniem uszkodzeń fizycznych’: *Nie kupię tej karty, bo wygląda na played, a ja lubię mieć mintowe. Te karty sprzedam taniej, bo są played.* <ang. *played* ‘grany’>

player (wym. /ˈpleɪːər/plejer) ‘gracz’: *Grałem raz takim playerem, który tasował deck dwadzieścia minut. Andrzej to dobry player.* <ang. *player* ‘gracz’>

playgrupa (wym. plejgrupa) ‘grupa graczy, która zwykle gra tylko w swoim gronie’: *Moja playgroupa liczy sześciu graczy. Playgroupy często ustalają własne zasady, jeśli chodzi o kwestię grania daną kartą.* <ang. *playgroup* ‘grająca grupa’, ‘grupa do grania’>

playset (wym. /pleɪː set/plej set) ‘cztery kopie jednej karty, czyli maksymalna liczba jaką można zamieścić w talii w większości formatów *Constructed*’: *Mam playset Boltów. Gram na playsecie Counterspelli.* <ang. *play* ‘grać’; *set* ‘zestaw’>

plecy żartobliwie ‘*toughness* stwora’: *Przydałby mi się na aggro jakiś tani stworek z dużymi plecami. Moje kryty mają trójkę w plecach.* zob. **toughness**

pocisk żartobliwie ‘karta zadająca obrażenia’: *Jakby opp zczubił pocisk, to bym przegrał. Co turę rzucał we mnie jakimś pociskami i w końcu zginąłem.* zob. też **palenie**

pod ‘grupa graczy grająca format *Draft*, w obrębie której krążą *Boostery* w trakcie *draftowania*’: *Dzisiejszego Drafta odpalamy na dwa pody. W moim podzie nie było żadnych dobrych erek.* <ang. *pod* ‘strąk’>

podłożyć się ‘podać grę w celu zapewnienia przeciwnikowi lepszego wyniku na turnieju’: *Grzegorz mi się podłożył, dzięki czemu zrobiłem top 8. Nie miałem szans na żadne nagrody, więc się mu podłożyłem.*

podziałka ‘podział nagród na turnieju’: *Jaka jest dzisiaj podziałka? Podziałka wygląda tak, że nagrody są dla pierwszych trzech miejsc.*

point removal (wym. /pɔɪnt riˈmuːvəl/point remuwal) ‘rodzaj kart, które niszczą jedną kartę w grze, targetując ją’: *W EDH rzadko się gra point removalem. Przydałby mi się w sidebarze jakiś point removal na enchantmenty.* <ang. point removal ‘punktowe usunięcie’>

ponza ‘rodzaj kart, które niszczą lądy’: *Ponza zagrana w tempo może łatwo wygrać grę. Casuale zazwyczaj nie grają ponzą.*

porno ‘bardzo dobre rozdanie lub najlepsze jakie można mieć daną talią’: *Miałem takie porno, że nie miałem prawa przegrać. Ale mam porno!*

poświęcać ‘celowe lub wymuszone usunięcie permanentu, które ostateczną decyzję o tym, jaki konkretnie permanent to będzie, pozostawia jego kontrolerowi’: *Z końcem tury musisz poświęcić stwora. Oboje poświęcamy ląd, stwora lub artefakt.* zob. też **sacrifice**

power (wym. /ˈpaʊər/paŕer) ‘siła; obok toughness, jedna z dwóch głównych statystyk stworów, która określa, ile obrażeń może zadać w combacie dany stwór’: *Ile twoje kryty mają powera? Ten stwór ma teraz sześć powera, bo ma na sobie trzy counterki.* <ang. power ‘siła’>

power level (wym. /ˈpaʊər ˈlevəl/paŕer lewel) ‘poziom siły działania karty’: *Power level dzisiejszych stworów poszybował w górę. Ostatni set miał strasznie niski power level kart.* <ang. power level ‘poziom siły’>

Power Nine (wym. /ˈpaʊər naɪn/paŕer najn) ‘dziewięć kart, które ze względu na swoje działanie, uznawane są za najsilniejsze w historii MtG; do Power Nine należą następujące karty: *Ancestral Recall, Black Lotus, Mox Emerald, Mox Jet, Mox Pearl, Mox Ruby, Mox Sapphire, Timetwister, Time Walk*’: *Power Nine można grać tylko w Vintage. Zrobiłem sobie proxy Power Nine.* <ang. power nine ‘potężna dziewiątka’>

PP ‘skrót od *Planeswalker Points*’; zob. **Planeswalker Points**

PPTQ ‘skrót od *Preliminary Pro Tour Qualifier* – wstępny turniej kwalifikacyjny do turnieju *Pro Tour*, na którym zdobycie pierwszego miejsca gwarantuje wstęp na turniej *RPTQ*’: *Chcę zagrać na Pro Tourze, więc jeżdżę na wszystkie PPTQ w kraju. Wygrałem ostatnie PPTQ i teraz czekam na RPTQ.*

Pre ‘skrót od *Prerelease*’; zob. **Prerelease**

precon (wym. priˈkən/prekon) ‘skrót od *preconstructed*’; zob. **preconstructed**

preconstructed (wym. /priˈkənˈstrʌktəd/prekonstrakted) ‘gotowa talia, stworzona przez producenta gry, możliwa do nabycia w sklepie’: *Talie preconstructed warto czasem kupić dla singli. Nie przepadam za produktami preconstucted, bo zwykle mają niski power level.* <ang. preconstructed ‘gotowy’, ‘wcześniej utworzony’. ‘wcześniej skonstruowany’>

Prerelease (wym. /priˈriˈlis/prerelis) ‘turniej odbywający się zawsze na tydzień przed premierą nowego dodatku, w formie *sealed deck*’: *Idziesz w tym miesiącu na Prerealese’a? Nowe Limited świetnie się zapowiada, więc będę grał na każdym Pre.* <ang. prerelease ‘produkt udostępniony przed jego faktyczną premierą’>

prewentować ‘powstrzymywać otrzymywanie obrażeń za pomocą czaru lub zdolności’: *Sprewentuję cały damage w tej turze. Chciałbym sprewentować trzy obrażenia.* <ang. *prevent* ‘zapobiec’, ‘powstrzymać’>

primer ‘poradnik do konkretnej talii’: *Czytałem w primerze, że tak się nie powinno zagrywać tego czaru. Widziałem, że pojawił się nowy primer do mojego decku.* <ang. *primer* ‘elementarz’>

pro 1. ‘skrót od *professional* – profesjonalny, najczęściej w odniesieniu do dobrego zagrania lub sportowego zachowania’: *Jesteś pro. To było pro zagranie.* **2.** ‘gracz o wysokich umiejętnościach gry, zdobywający wysokie miejsca na turniejach’; zob. **pros** <ang. *professional* ‘profesjonalny’>

promka ‘unikalna karta promocyjna, otrzymywana za udział w turnieju lub innym wydarzeniu związanym z *MtG* oraz przy zakupie niektórych produktów *MtG*, charakteryzująca się unikalną ilustracją, foliowaniem lub innym wyróżnieniem’: *Mam na sprzedaż ciekawe promki. Kolekcjonuję unikalne promki.*

promo zob. **promka**

promkowy ‘wersja karty, rozdawana jako *promka* na turnieju lub innym wydarzeniu związanym z *MtG*, ewentualnie przy zakupie produktu *MtG*, charakteryzująca się unikalną ilustracją, foliowaniem lub innym wyróżnieniem’: *Promkowy Ugin bardziej mi się podoba, niż wersja regular. Promkowa wersja kosztuje pięć razy więcej, niż zwykła, bo jest ciężko dostępna.*

pros ‘gracz o wysokich umiejętnościach gry, zdobywający wysokie miejsca na turniejach’: *Piotrek jest prosem. Lubię oglądać, jak grają prosi, bo można się wiele od nich nauczyć.* <ang. *professional* ‘profesjonalny’>

protekcja ‘zdolność dająca ochronę karcie przed innymi kartami’: *Nie możesz zabić mi tego stwora, bo on ma protekcję na te kolory. W odpowiedzi, dam moim krotom protekcję na czerwony.* <ang. *protection* ‘ochrona’>

protektor ‘koszulka na kartę, która zapobiega brudzeniu się karty i chroni ją przed fizycznymi uszkodzeniami’: *Muszę kupić nowe protektory, bo stare już mi się zniszczyły. Przed turniejem muszę jeszcze włożyć deck w protektory.* <ang. *protector* ‘ochroniarz’, ‘obrońca’>

Pro Tour ‘najwyższy rangą turniej *MtG*, organizowany od trzech do czterech razy na dwanaście miesięcy, w różnych miastach świata, w którym udział mogą brać tylko gracze ze specjalnym zaproszeniem; rozgrywki *Pro Toura* trwają trzy dni, podczas których pierwszego dnia rozgrywane są *Drafty*, drugiego dnia jeden z formatów *Constructed*, a trzeciego dnia finałowe rozgrywki w jednym z formatów rozgrywanych przez pierwsze dwa dni’: *Ostatni Pro Tour pokazał, jak różnorodne meta jest w formacie. Muszę dobrze ograć Limited przed Pro Tourem.*

proxy (wym. /¹prak·si/proksy) ‘zastępstwo dla karty, której nie posiadamy, zwykle w postaci wydrukowanego lub ręcznie wypisanego jej odpowiednika’: *Jutro gramy turniej z dowolną ilością proxów. Mogę grać deckiem z proxami?* <ang. *proxy* ‘pełnomocnik’, ‘zastępca’>

przekręcać w prawo żartobliwie ‘atakować stworami’: *Lubię wygyrwać przekręcając w prawo. W ostatniej turze przekręciłem wszystko w prawo i wygrałem.*

przekręcać kartony żartobliwie ‘grać w MtG’: *Za tydzień przyjadę poprzekręcać kartony. Pamiętam Kubę, bo kiedyś przekręcałem z nim kartony.*

przeszkadzajka ‘karta, która coś uniemożliwia lub utrudnia’: *Blind Obedience jest spoko przeszkadzajką, ale nie grałbym nią w mainie. Zawsze może to służyć jako przeszkadzajka w early game.*

przewijać zob. **millować**

przewijarka ‘talia, której strategia opiera się na wygywaniu gry, poprzez zrzucanie kart z biblioteki przeciwnika do jego grobu’: *Lubię grać przewijarką, bo jest to niestandardowy sposób na wygywanie. Mój opp grał przewijarką.*

przewinać się ‘przegrać grę przez brak możliwości dobrania karty ze swojej biblioteki’: *Przegrałem przez przewinięcie się. Jak tak dalej będziemy dobierać, to się przewiniemy.*

przycinać ‘oszukiwać’: *Andrzej dużo przycinał, więc ostatnio sędzia dał mu bana na rok. Rzadko się spotykam z przycinaniem, albo go niezauważam.*

przycinka ‘oszustwo’: *Słyszałem, że na ostatnim GP było sporo przycinek i posypały się DQ. Nie wiem czy to była przycinka, czy po prostu przeciwnik zapomniał o swoich triggerach.*

PT ‘skrót od *Pro Tour*’; zob. **Pro Tour**

P/T ‘skrót od *power/toughness* – stosunek obrazujący wysokość statystyk siły i wytrzymałości stwora’: *W nowym secie jest dużo stworów z wysokim P/T za niski koszt. W decku mam tylko kryty, które są 6/6, a mniejszymi nie gram. <ang. power ‘siła’; toughness ‘wytrzymałość’>*

PW ‘skrót od *planeswalker*’; zob. **planeswalker**

R

R 1. ‘skrót oznaczający czerwony kolor, jeden z pięciu kolorów w MtG’: *Gram mono R, bo tylko ten kolor lubię. Ten spell kosztuje RR, więc jest trudny do rzucenia w dwukolorowym decku. <ang. red ‘czerwony’>* **2.** ‘skrót od *rare*’; zob. **rare**

random 1. ‘coś przypadkowego’: *Mam na sprzedaż jakieś random karty. Mój opp grał random deckiem.* **2.** żartobliwie ‘przypadkowy gracz lub gracz, którego nie znamy’: *Grąłem z jakimś randomem. Czasem na turniej przyjdzie jakiś random z innego miasta. <ang. random ‘przypadkowy’, ‘losowy’>*

randomowy ‘przypadkowy’: *Commander to randomowy format. Ta karta jest słaba, bo ma randomowy efekt. <ang. random ‘przypadkowy’, ‘losowy’>*

rampa 1. ‘rodzaj kart, które pozwalają uzyskać więcej many we wczesnych turach rozgrywki’: *Nie wiem, czy nie powinienem grać rampą w tym decku. Dodałem do decku trochę kart do rampy, żeby móc wcześniej zagrać mojego finiszera.* **2.** ‘taktyka, polegająca na jak najszybszym zdobyciu dużych ilości many, w celu zagrywania potężnych kart’: *Gram mono G rampą. Taktyka mojego decku to rampa po duże stwory.*

rampić się ‘zdobywać większe ilości many we wczesnych turach gry’: *Zrampilem się po kabana. Nie wiem czy teraz lepiej się rampić, czy zagrać removal.*

rare (wym. /reər/rar) ‘wysoki stopień rzadkości kart w MtG, wyższy od *uncommon*, niższy od *mythic rare*, reprezentowany przez złoty symbol edycji na karcie’: *Otworzyłem niezłego rara w Boosterze. Mam nadzieję, że nie wydrukują tych kart na rarze, bo będą drogie.* <ang. rare ‘rzadki’>

rarity (wym. /ˈreər ɪ t̩ i/rariti) ‘rzadkość karty, która może być określona jako *common*, *uncommon*, *rare* lub *mythic rare*, oznaczona poprzez kolor symbolu edycji na karcie’: *Ciekawe na jakim rarity przedrukują stare karty. Cena karty w dużej mierze zależy od jej rarity.* <ang. rarity ‘rzadkość’>

reach (wym. /ritʃ/ricz) **1.** ‘zdolność stwora, pozwalająca mu blokować latające stwory’: *Mój stwór ma reacha, więc zablokuję twojego latacza. Gdyby ten stwór nie miał reacha, to bym nim nie grał.* **2.** ‘zasięg zadawania obrażeń’: *Warto mieć w decku, coś co daje reach w late game. Jak pozastawiasz się blokerami, to nie mam już takiego reacha, żeby zadać Ci jakieś obrażenia.* <ang. reach ‘zasięg’>

reanimacja ‘rodzaj kart, które mogą przywrócić stwory z *graveyardu* do gry’: *Mam w decku dwie reanimacje. Lubię mieć w zanadrzu jakąś reanimację na moje zabite kabany.*

reanimator ‘rodzaj talii, której taktyka polega na przywracaniu stworów z *graveyardu* do gry’: *W piątek grałem reanimatorem, ale trafiałem słabe matchupy. Składam BG reanimatora i szukam kart.*

reanimować ‘przywracać stwora z *grobu* do gry’: *Zreanimuję mojego smoka. Z końcem tury będę chciał reanimować dwa stwory.*

redraft ‘zebranie, po rozegraniu *Drafta*, wszystkich wartościowych kart, zwykle *rarów* i *mythicarów* oraz kart *foil*, które zostały podczas niego otwarte w *Boosterach* i wybieranie ich kolejno przez graczy, w ramach nagród za zdobyte miejsce’: *Gramy z redraftem czy bez? Wolę grać z redraftem, bo wtedy nikt nie robi money picków i się normalnie draftuje.* <ang. redraft ‘przerezagować’, ‘przeprojektować’>

regular ‘zwykła wersja karty, w odróżnieniu od wersji promocyjnej’: *Mam komplet promek, ale żadnej sztuki regular. Chciałem kupić foliowane karty, ale w wersji regular, a nie promo.* <ang. regular ‘normalny’, ‘regularny’>

rekursja ‘karty lub zdolności, których działanie potrafi wracać karty z *grobu* do gry’: *Order of Whiteclay to powtarzalna rekursja stworów. Lubię szybkie talie z dobrą rekursją.* <ang. recursion ‘rekurencja’>

removal (wym. /rɪˈmuːvəl/remuwal) ‘rodzaj kart, które niszczą inne karty w grze’: *Mam w decku cztery sztuki removalu. W moim meta jest dużo aggro, więc dorzuciłem removal.* <ang. removal ‘usunięcie’>

reminder (wym. /rɪˈmaɪnˌdər/remainder) ‘tekst na karcie w nawiasie, pisany kursywą, służący za krótkie wyjaśnienie zasad dotyczących danej umiejętności lub działania danej karty’: *Nie jestem pewny czy to tak działa – lepiej przeczytam reminder. Nowy core set będzie miał remindery przy keywordach.* <ang. reminder ‘przypomnienie’>

resolve (wym. /rɪˈzɔlv/risolv/resolv) ‘moment, w którym rozpatruje się działanie zagranej karty lub zdolności’: *Mój stwór, w odpowiedzi na twój removal, dostał protekcję, więc na resolve removal sfizzuje, bo nie ma legalnego celu. Wybierasz kolor na resolve.* <ang. resolve ‘rozwiązać’, ‘uchwalać’>

resolvować ‘rozpatrywać działanie zagranej karty lub zdolności’: *Mogę resolvować mój spell? Zresolvujemy wszystko po kolei.* <ang. resolve ‘rozwiązać’, ‘uchwalać’>

restricted (wym. /rɪˈstrɪk.tɪd/restrɪkted) ‘karty, które są dopuszczone do grania maksymalnie w jednej kopii na talię w danym formacie’: *Treasure Cruise jest teraz restricted w Vintage. Gdzie znajdę listę kart, które są restricted?* <ang. restricted ‘ograniczony’>

ręka ‘karty, znajdujące się w ręce gracza’: *Keepnałem słabą rękę. Taka ręka to porno.*

robić frytki ‘mieć potężne działanie’: *Liliana działa jak removal i discard – generalnie robi frytki. Ta karta w dobrze złożonym decku robi frytki.*

rogue deck (wym. /roʊg dek/roʊg dek) ‘nieznana talia spoza metagame’: *Grałem z rogue deckiem i nie wiedziałem, na czym polega taktyka przeciwnika. Złóżę jakiś rogue deck, żeby złamać meta.* <ang. rogue ‘łotr’, ‘łobuz’, ‘szelma’; deck ‘talia’>

rotacja ‘cykl zastępowania starszych edycji nowymi w danym formacie’: *Niedługo rotacja i zmieni się całe meta. W marcu będzie rotacja.* zob. też **rotujący format**

rotować ‘wypadanie kart lub całych setów z legalności w danym formacie’: *Garruk teraz wyrotuje ze Standardu. Innistrad będzie rotował w sierpniu.*

rotujący format ‘format, w którym pula legalnych kart zmienia się z czasem, zwykle w wyniku wychodzenia nowych edycji, zastępujących starsze; takim formatem jest np. Standard’: *Nie przepadam za Standardem, bo to rotujący format. Rotujące formaty wymagają ciągłego inwestowania w nowe karty.*

RPTQ ‘skrót od *Regional Pro Tour Qualifier* – turniej kwalifikujący do turnieju *Pro Tour*, w którym udział mogą brać tylko gracze, którzy wygrali turniej *PPTQ*’: *Chcę zagrać na Pro Tourze, więc jadę na RPTQ. Wygrałem ostatnie PPTQ i teraz czekam na RPTQ.*

ruling 1. ‘zasada gry’: *Jaki jest ruling do tej karty? Nowa mechanika ma skomplikowane rulingi.* **2.** ‘decyzja sędziego o rozstrzygnięciu konkretnej sytuacji w grze’: *Sędzia wydał ruling, że to mój błąd i dostałem warninga. Zawołajcie sędziego, żeby wydał wam ruling.* <ang. ruling ‘decyzja’, ‘orzeczenie’>

rzeźbić ‘kombinować, jakie zagranie zrobić lub grać w obliczu trudnej sytuacji w grze’: *Mój przeciwnik ustabilizował grę na kilku życiach i zaczęło się rzeźbienie. Zaczynałem z mulliganem do pięciu i całą grę musiałem rzeźbić.*

S

sac (wym. /sæk/sak) ‘skrót od *sacrifice*’; zob. **sacrifice**

sac outlet (wym. /ˈsæk.rəˌfaɪs ˈaʊt.let/sak outlet) ‘karta umożliwiająca poświęcanie swoich stworów’: *Mam w decku cztery sac outlety. Przydałby mi się sac outlet pod rekursję.* <ang. sacrifice ‘poświęcenie’; outlet ‘otwór’, ‘wylot’, ‘rynek zbytu’>

sacrifice (wym. /^lsæk·rə|fais/sakrifajs) ‘celowe lub wymuszone usunięcie *permanentu*, które ostateczną decyzję o tym, jaki konkretnie *permanent* to będzie, pozostawia jego kontrolerowi’: *Stwora z hexproofem albo protekcją można się pozbyć poprzez efekt sacrifice. Czarny kolor ma sporo efektów sacrifice.* <ang. *sacrifice* ‘poświęcenie’> zob. też **poświęcać**

sajd ‘skrót od *sideboard*’; zob. **sideboard**

sajdować ‘wkładać do talii karty z *sideboardu*’: *Co sajdujesz na ten matchup? Muszę się odsajdować przed kolejną rundą.* <ang. *sideboard* ‘talía poboczna’>

sajdowa karta ‘karta, znajdująca się w *sideboardzie* lub taka, która sprawdza się w grach przeciwko określonym taliom, ale niekoniecznie w *main decku*’: *Celestial Purge to świetna sajdowa karta, ale nie grałbym ją w mainie. Chalice of the Void to moja ulubiona sajdowa karta.* <ang. *sideboard* ‘talía poboczna’>

Salwacja ‘potoczna nazwa na stronę internetową: www.mtgsalvation.com, która zbiera informacje o *MtG* oraz zawiera największe na świecie forum, dotyczące *MtG*’: *Czytałem na Salvacji primer do mojego decku. Ludzie na Salvacji spekulują, że ta karta dostanie bana.*

SB ‘skrót od *sideboard*’; zob. **sideboard**

scoop (wym. /skup/skup) ‘poddanie gry, poprzez zagarnięcie wszystkich swoich kart ze stołu’: *Zgrałem swojego finiszera i opp tylko zrobił scoop. W tej sytuacji pozostaje mi tylko scoop.* <ang. *scoop* ‘zagarnąć’>

scouting (wym. /skaʊtɪŋ/skaʊtɪŋ) ‘zbieranie informacji na turnieju na temat tego, kto gra jaką talią, najczęściej poprzez obserwowanie gier przeciwników’: *Po pierwszej rundzie idę na scouting. Według mojego scoutingu, meta jest bardzo kontrolne.* <ang. *scouting* ‘zwiad’>

screw (wym. /skru/skru) ‘dobranie podczas gry zbyt małej liczby ładów, by móc swobodnie rozwijać swoją strategię’: *Przegrałem przez screw. Grając tym deckiem, wolę mieć flooda, niż screw.* <ang. *to screw* ‘przykręcić’> zob. też **color screw**

scrajować (wym. skrajować) ‘wykorzystywać mechanikę *scry*’: *Zescrajuję dwie karty. Będę scrajował.* <ang. *scry* ‘przepowiadać przyszłość’, ‘wróżyć ze szklanej kuli’>

scry land (wym. skraj land) ‘rodzaj ładów, który po wejściu do gry pozwala spojrzeć na górną kartę swojej *biblioteki* i zdecydować, czy ją tam zostawić, czy położyć ją na dół *biblioteki*’: *Lubię grać scry landami w combo deckach. Gram dwoma scry landami, bo czasem siadają.* <ang. *scry* ‘przepowiadać przyszłość’, ‘wróżyć ze szklanej kuli’; *land* ‘ład’>

sealed deck (wym. sild dek) ‘format gry *Limited*, w którym każdy z graczy otwiera 6 *Boosterów* i na podstawie utworzonej puli kart, buduje talię, a następnie rozgrywa nią określoną liczbę rund’: *Grałem wczoraj turniej sealeda w nowym bloku. Nie przepadam za formatem sealed deck, bo jest zbyt losowy.* <ang. *sealed* ‘zapieczętowany’, ‘zaplombowany’, *deck* ‘talía’>

secret tech (wym. /^lsi·krit teh/sikret tech) ‘innowacja w talii utrzymywana w tajemnicy’; zob. też **tech**: *Mam kilka secret techów na twoją talię. Przeciwnik miał secret tech, ale nie chciał go zdradzić.* <ang. *secret* ‘tajny’, ‘sekretny’; *tech* ‘techniczny’>

Selesnya (wym. selesnia) ‘talía składająca się z białego i zielonego koloru’: *Grałem wczoraj Selesnyą. Miałem w talii już biały, ale potem dorzuciłem zielony, bo Selesnya ma lepsze karty.*

set ‘zestaw kart *MtG*, zaprojektowany przez twórców gry’: *Nie mogę się doczekać na premierę nowego setu. Podobał mi się set wspierający Commandera.* <ang. *set* ‘zestaw’>

shock land (wym. /ʃak land/szok land) ‘rodzaj ładu, który wchodzi do gry *stapowany*, chyba że gracz zapłaci dwa punkty życia’: *Mam w decku komplet shocków. Zastanawiam się na ilu shock landach grać.* <ang. *shock* ‘wstrząs’, ‘porażenie’, *land* ‘ład’>

shockować (wym. szokować) ‘zadawać dwa obrażenia za pomocą czaru lub zdolności’: *Masz osiemnaście życia, bo raz się shockowałeś. Sfeczuję się i zshockuję.* <ang. *shock* ‘wstrząs’, ‘porażenie’>

siadać ‘w odniesieniu do karty, która spełnia swoje zadanie’: *Ale siadł mi ten removal! Stony Silence dobrze siada na Affinity.*

sideboard (wym. /ˈsaɪd|bɔːrd/sajdbord) ‘talía poboczna, z której gracz może przekładać karty do głównej talii, po rozegraniu pierwszej gry w danym meczu’: *Nie wiem, co jeszcze włożyć do sideboardu, bo nie znam meta. Mam dobry sideboard przeciwko aggro.* <ang. *sideboard* ‘talía poboczna’> zob. też **main deck**

side event (wym. sajd iwent) ‘turniej poboczny, odbywający się jako dodatkowa atrakcja dla uczestników większego wydarzenia, związanego z *MtG*’: *Jadę na Grand Prix pograć w side eventy. Na ostatnim PTQ był świetny side event w Standardzie.* <ang. *side event* ‘wydarzenie poboczne’>

silver bullet (wym. /ˈsɪl·vər ˈbʊl·ɪt/silwer bulet) **1.** ‘karta, której działanie jest silne przeciwko konkretnej strategii, ale słabe przeciwko innym’: *Włożyłem do decku kilka silver bulletów na kontrolę, ale jak trafię na aggro, to będę się modlił, żeby ich nie dobrać.* **2.** ‘karta, która jest jedyną odpowiedzią w talii na konkretną sytuację lub konkretny archetyp’: *Mam na ten matchup jeden silver bullet, a jak go nie dobiorę to przegram.* <ang. *silver bullet* ‘srebrna kula’>

Simic (wym. simik) ‘talía składająca się z niebieskiego i zielonego koloru’: *Grałem wczoraj Simiciem. Miałem w talii już niebieski, ale potem dorzuciłem zielony, bo Simic ma lepsze karty.*

single 1. ‘pojedyncza karta, w odróżnieniu od *playsetu*’: *W kolekcji mam same single.* zob. też **playset**, **2.** ‘karta sprzedawana na sztuki, nie w zestawie czy zamkniętym produkcie’: *Sprzedajecie single czy tylko zestawy?* <ang. *single* ‘pojedynczy’>

singleton ‘typ formatu gry *Constructed*, w którym talía gracza może zawierać maksymalnie jedną sztukę tej samej karty’: *Grasz w jakieś singletony, oprócz EDH? Singleton to bardziej losowy format od tradycyjnego Constructed, ale przez to również ciekawszy.* <ang. *single* ‘pojedynczy’>

singlowy ‘pojedynczy’: *Mam singlową kontrolę w decku. Włożyłem singlowy removal na artefakty do sajdu.* <ang. *single* ‘pojedynczy’>

site (wym. /saɪt/sajt) ‘miejsce odbywania się turnieju *MtG*’: *Będę na site’cie godzinę przed turniejem. Ciekawe jak będzie wyglądał site na tym Grand Prix.* <ang. *site* ‘punkt’, ‘położenie’, ‘teren’>

sitingi ‘stworzona w celach organizacyjnych lista graczy, biorących udział w turnieju, wraz z przypisanymi im numerami stolików, przy których mają usiąść przed turniejem’: *Wywiesili*

już sitingi. Na razie wywieszane są sitingi, bo będą rozdawać promki za udział. <ang. *sitting* ‘obrada’, ‘posiedzenie’>

skill ‘wprawa, umiejętność gry’: *Zauważyłem, że po miesiącu grania, nabrałem skilla. Krzysztof ma niezłego skilla.* <ang. *skill* ‘wprawa’, ‘umiejętność’>

skillowy ‘wymagający wprawy i umiejętności’: *Mam wrażenie, że Modern to skillowy format. Jace to skillowy planeswalker.* <ang. *skill* ‘wprawa’, ‘umiejętność’>

skośna karta ‘karta w jednym z azjatyckich języków’: *Zbieram skośne karty. Nie mam pojęcia, co robi ta karta, bo jest skośna i jej nie znam.*

slot ‘miejsce na kartę w talii’: *Mam dwa wolne sloty i nie wiem, co w nie włożyć. W slocie removalu chciałbym grać Pathem.* <ang. *slot* ‘otwór’, ‘szczelina’, ‘gniazdo’>

snap keep (wym. /snæp kip/snap kip) ‘błyskawiczne zatrzymanie startowej ręki kart, bez zastanowienia’: *Mój opp zrobił snap keepa i domyśliłem się, że ma porno. Taka ręka to snap keep.* <ang. *snap* ‘trzask’, *keep* ‘zatrzymać’>

snap pick (wym. /snæp pik/snap pik) ‘błyskawiczne wybranie karty z Boostera podczas draftowania, bez zastanowienia’: *Snap pickowałem erkę. Widziałem, że inni robią snap picki, ale ja musiałem się chwilę zastanowić.* <ang. *snap* ‘trzask’, *pick* ‘wybór’>

sorcery (wym. /^lsɔr sə ri/sorsery) ‘typ karty, którą można zagrywać tylko podczas głównej fazy swojej tury’: *Zagrałem w swojej turze jednego sorcery, a przeciwnik mi go skontrolował. Mam w talii potężne sorcery za 8 many, ale jeszcze nigdy go nie zagrałem.* <ang. *sorcery* ‘czar’>

sorcery speed (wym. /^lsɔr sə ri spid/sorsery spid) ‘rodzaj kart i zdolności, które mogą być zagrane tylko w głównej fazie swojej tury’: *Ta abilitka jest słaba, bo możesz ją używać tylko na sorcery speed. Nie przepadam za kartami z sorcery speed, wolę grać instantami.* <ang. *sorcery* ‘czar’, *speed* ‘szybkość’>

spadać ‘zginać, zostać zniszczonym; najczęściej stosowane w odniesieniu do kart w grze’: *Twoje stwory spadną, bo dostały po trzy obrażenia. Mój planeswalker spadnie.*

spalić żartobliwie ‘zabić coś w grze czarami zadającymi obrażenia’: *Przeciwnik mnie spalił. Wszystkie moje stwory zostały spalone.*

spell ‘czar’: *Ile masz spelli i łądów w decku? Cryptic Command to dobry spell.* <ang. *spell* ‘czar’>

splash (wym. /splæʃ/splasz) ‘dołożenie do talii niewielkiej liczby kart w innym kolorze’: *Zastanawiałem się nad splashem czerwonego po Bolty. Ten splash po zielony jest bez sensu, bo nic nie wnosi, a psuje ci konsystencję decku.* <ang. *splash* ‘plusk’, ‘bryzg’>

splashować (wym. splaszować) ‘dokładać do talii niewielką liczbę kart w innym kolorze’: *Splashuję niebieski po dwie erki. Nie wiem czy nie splashować białego po dobre karty sajdowe.* <ang. *splash* ‘plusk’, ‘bryzg’>

split 1. ‘podział kart o podobnym działaniu, którymi gracz decyduje się grać w talii’: *Gram split pomiędzy Wrath of God i Day of Judgement. Zastanawiam się czy grać kompletem Thoughtseize’ów czy zrobić split 2-2 z Inquisition of Koilek. 2. ‘podzielenie się nagrodami przez graczy w finale’: *Finaliści wzięli splita. Zastanawiam się czy nie wziąć splita w finale.* <ang. *split* ‘rozdzielenie’, ‘podział’>*

split karta ‘karta, która podzielona jest na dwie połówki, z których każda reprezentuje kartę o innym działaniu’: *Jakie są ruligny do split kart? Lubię grać split kartami, bo są uniwersalne.* <ang. *split* ‘rozdzielenie’, ‘podział’>

spoiler ‘informacja o kartach, znajdujących się w setach lub produktach, które mają zostać wydane w przyszłości’: *Czekam z niecierpliwością na spoiler nowego setu. Spoilery rozpoczną się na miesiąc przed premierą dodatku.*

spoilować ‘przekazywać informacje o kartach, znajdujących się w setach lub produktach, które mają zostać wydane w przyszłości’: *Nie mogę się doczekać, kiedy Wizardzi zaczną spoilować nowy set. Salvacja zaspoilowała kilka nowych kart.*

SS ‘skrót od *summoning sickness*’; zob. **summoning sickness**

stack (wym. /stæk/stak) ‘stos’; zob. **stos**

staler ‘ktoś, kto gra wolno, na czas, nienaturalnie wydłuża grę’: *Grałem ze stalerem i skończyliśmy w terminacji. Grzegorz to straszny staler.* <ang. *staler* ‘ktoś nieświeży’, ‘ktoś zastały’>

stalować ‘grać wolno, na czas’: *Zremisowałem mecz, bo przeciwnik stalował. Jak opp staluje, możesz zawołać sędziego.* <ang. *stale* ‘nieświeży’, ‘zastały’>

Standard ‘format gry *Constructed*, w którym talia gracza może składać się tylko z kart wydrukowanych w ostatnich dwóch blokach i w najnowszym *core secie*’: *Jutro gramy turniej w Standardzie. Kupuję deck do Standardu.*

standingi (wym. /ˈstænˌdɪŋgi/stendingi) ‘zajęte przez graczy miejsca w tabeli wyników na turnieju’: *Chciałbym zobaczyć standingi przed ostatnią rundą. Dla zainteresowanych standingi po swissie.* <ang. *standings* ‘klasyfikacja’>

staple (wym. /ˈsteɪˌpəl/stejpel) ‘karta, która często pojawia się w taliach danego formatu, trudna do zastąpienia inną kartą, zwykle o wysokiej cenie rynkowej’: *Mam w kolekcji wszystkie staple do Legacy. Muszę kupić trochę stapli do Moderna.* <ang. *staple* ‘podstawowy’, ‘ważny artykuł handlu’>

stechowany ‘wypełniony *techami*, z dużą liczbą *techów*’: *Mam deck stechowany na ciebie. Mam bardzo stechowany sideboard.* <ang. *tech* ‘techniczny’> zob. też **tech**

stos ‘abstrakcyjna strefa, przez którą w trakcie gry, przechodzą wszystkie zagrane karty i zdolności, co pozwala graczom odpowiadać na nie, przed ich rozpatrywaniem’: *Póki trigger są na stosie, będę odpowiadał. Ułożę kolejność na stosie.*

stół ‘wszystkie karty znajdujące się w grze, tzw. *permanenty*’: *Zagram stwora w stół. Mamy trudną sytuację na stole.*

strictly better (wym. /ˈstriktˌli ˈbetˌər/striktli beter) ‘karta jednoznacznie lepsza od innej o tym samym działaniu’: *W nowym secie większość kart to wersje strictly better. Lightning Bolt to strictly better Shock.* <ang. *strictly better* ‘ściśle lepszy’>

Sultai ‘talia składająca się z trzech kolorów: czarnego, niebieskiego i zielonego’: *Grałem wczoraj Sultaiem. Miałem w talii już czarny i zielony, ale potem dorzuciłem niebieski, bo Sultai ma lepsze karty.*

summoning sickness (wym. /ˈsʌmˌənɪŋ ˈsɪkˌnəs/sumoning siknes) ‘zasada, według której stwór nie może atakować ani używać swoich zdolności, które wymagają *tapowania* lub

odtapowywania go, jeżeli nie znajdował się pod kontrolą gracza od samego początku jego tury: *Ten stwór nie może atakować, bo ma summoning sickness. Zapomniałem, że moje stwory mają summoning sickness.* <ang. *summoning sickness* ‘choroba przywołania’>

supertyp ‘charakterystyka karty, która występuje na niej pod postacią wyrazu znajdującego się przed typem karty’: *Ta karta ma supertyp legendary. Basic to supertyp lądów.*

swap (wym. /swap/słap) ‘zamiana otworzonej puli kart pomiędzy graczami na turnieju w formacie *sealed deck*, służąca głównie zmniejszeniu ryzyka oszukiwania przez graczy’: *Będzie swap na dzisiejszym Pre? Nie przywiązujcie się do otworzonych kart, bo będzie swap.* <ang. *swap* ‘zamiana’>

sweeper (wym. /^lswiː.pə /słiper) ‘rodzaj karty, która niszczy wszystkie lub dużą liczbę *permanentów*’: *Gdybym zczubił sweepera, to bym wygrał. Dostałem sweeperem i spadł mi cały stół.* <ang. *sweeper* ‘zamiatacz’>

swing (wym. /swiŋ/słing) **1.** ‘atak stworami’: *Zrobiłem swing za lethal damage. Zaatakuję wszystkim i zrobię duży swing.* **2.** ‘zmiana w punktach życia graczy, o znaczącej różnicy’: *Swing za sześć. Zrobiłem niezły swing w życiach.* <ang. *swing* ‘huśtawka’, ‘wahnięcie’>

swiss (wym. /swis/słis) ‘system szwajcarski, z którego korzysta się przy rozgrywaniu turniejów *MtG*’: *Gramy cztery rundy swissa. Po szóstej rundzie swissa, gramy top 8.* <ang. *swiss* ‘szwajcarski’>

swordować (wym. słordować) ‘zagrywać lub rozpatrywać działanie karty *Swords to Plowshares*’: *Chciałbym zeswordować twojego stwora. Z końcem tury będę swordował.*

synergia ‘interakcja między kartami, która stanowi dla gracza korzystną kombinację’: *Ale dobra synergia! Z Young Pyromancerem dobra synergia mają instanty.*

syt ‘dobra karta’: *Syt do Moderna. Nowy set jest pełen sytów do Constucted.*

Ś

ściana ‘stwór, który nie może atakować lub jest bardziej efektywny w blokowaniu niż atakowaniu’: *Nie gram ścianami, bo nie zabijają. Stwór 0/7 to całkiem niezła ściana.*

T

taper ‘stwór ze zdolnością *tapowania* innych stworów’: *Gideon’s Lawkeeper to klasyczny taper. Zawsze wysoko pickują taperów.* <ang. *tapper* ‘ktoś, kto coś wykorzystuje’, ‘ktoś, kto puka’>

tap land ‘rodzaj lądu, który wchodzi do gry *stapowany*’: *Nie gram żadnymi tap landami, bo są słabe. Potrzebowałem jednej many i dobrałem, ale tap landa!* <ang. *tap* ‘wykorzystywać coś’, ‘pukać’; *land* ‘ląd’>

tapnięty ‘obrócony obrócony o 90 stopni’: *Twój stwór nie może blokować, bo jest tapnięty. Mam tapnięte wszystkie lądy. Jestem wytapowany.* <ang. *tap* ‘wykorzystywać coś’, ‘pukać’>

tapować ‘obrać kartę w grze o 90 stopni’: *Stapuję tobie stwory. Tapnę artefakt i ląd.* <ang. *tap* ‘wykorzystywać coś’, ‘pukać’>

target ‘cel karty lub zdolności’: *Wybierz target. Pomyślę nad targetami.* <ang. target ‘cel’>

targetować ‘celować w coś kartą lub zdolnością’: *Stargetuję ciebie Boltem. Będę targetował w twoje dwa stwory.* <ang. target ‘cel’>

team (wym. /ti:m/tim) ‘drużyna, zespół graczy’: *Będziemy testować w teamie nowe karty. Do naszego teamu należy pięć osób.* <ang. team ‘drużyna’>

tech ‘innowacja w talii, która ma na celu zaskoczenie przeciwników’: *Mam deck pełen nowych techów. Muszę pomyśleć nad nowym techem na następny turniej.* <ang. tech ‘techniczny’>

techować ‘zamieszczać w talii innowacje, które mają na celu zaskoczenie przeciwników’: *Muszę się techować na ten deck. Na duże turnieje zawsze techuję talię.* <ang. tech ‘techniczny’>

Temur ‘talia składająca się z trzech kolorów: czerwonego, niebieskiego i zielonego’: *Grąłem wczoraj Temurem. Miałem w talii już czerwony i zielony, ale potem dorzuciłem niebieski, bo Temur ma lepsze karty.*

terminacja ‘ostatnie pięć tur gry, które są rozgrywane po skończeniu się czasu w rundzie, w trwających jeszcze meczach’: *Chciałbym skończyć mecz przed terminacją. Macie terminację.* <ang. termination ‘zakończenie’, ‘wygaśnięcie’>

terminować się ‘rozgrywać pięć ostatnich tur gry, które zostały przydzielone po zakończeniu czasu w rundzie’: *Będziemy się terminować. Dwa stoły jeszcze się terminują.* <ang. termination ‘zakończenie’, ‘wygaśnięcie’>

testing ‘testowanie kart lub talii’: *Jesteśmy umówieni na testing nowych kart. Ten turniej to dobry testing przed Grand Prix.* <ang. testing ‘testowanie’>

threat (wym. /θret/tret) ‘zagrożenie w grze’: *Ten stwór to poważny threat. Oddałem turę i opp zagrał kilka threatów.* <ang. threat ‘groźba’, ‘zagrożenie’>

tie (wym. /taɪ/taj) ‘skrót od *tie breaker*’; zob. **tie breaker**

tie breaker (wym. /taɪ ˈbreɪ.kə/taj brejker) ‘statystyka zawierająca wyniki rozegranych przez gracza gier na danym turnieju oraz wyniki rozegranych gier przez przeciwników tego gracza, decydująca o tym, który z graczy z tą samą liczbą punktów, zajmie wyższe miejsce’: *Mam słabe tie’e, więc nie załapię się na nagrody. Mam wysokie tie’e, więc jak wygram następną rundę, dostanę się do top 8.* <ang. tie breaker ‘łamacz remisu’>

tier (wym. /tɪər/tier) ‘stopień popularności danej talii lub archetypu w danym formacie; używa się trzech stopni popularności do opisu talii lub archetypu, gdzie *tier 1* to te najpopularniejsze, *tier 2* – mniej popularne, a *tier 3* – najmniej popularne’: *Gram tylko deckami, które są tier 1. Mój deck jest to takie tier 2.* <ang. tier ‘kondygnacja’, ‘poziom’>

tierowy (wym. tierowy) ‘w odniesieniu do popularnej talii lub archetypu’: *To jest tierowy deck. Po ostatnim Pro Tourze, archetyp stał się tierowy.* <ang. tier ‘kondygnacja’, ‘poziom’>

Tiny Leaders (wym. /ˈtaɪ.ni ˈliː.dəʳ s/tajni liders) ‘format gry *Constructed* typu *singleton*, w którym gracz buduje talię opartą na wybranym przez siebie legendarnym stworze nazywanym *commanderem* lub *generałem*, składającą się ze 50 kart, z czego żadna karta nie może zawierać innych symboli kolorów, niż wybrany legendarny stwór oraz nie może mieć

większego *converted mana costu* niż 3': *Jutro gramy turniej w Tiny Leaders. Ostatnio Tiny Leaders zyskuje na popularności.* <ang. *tiny leaders* 'malutcy przywódcy'>

tix (wym. /tiks/tiks) 'waluta w grze *Magic Online*': *Potrzebuję więcej tixów na karty. Sprzedam sto tixów.* <ang. *tix* 'kupon'>

TL 'skrót od *Tiny Leaders*'; zob. **Tiny Leaders**

token 'permanent w grze, który nie jest faktyczną kartą *MtG*, utworzony przez efekt karty lub zdolności': *Wstawię dwa tokeny Soldierów. Zrobię token Spirita.* <ang. *token* 'żeton'>

tokenorób 'karta, która może tworzyć *tokeny*': *Chyba włożę do decku więcej tokenorobów. Anteny mają synergię z tokenorobami.* <ang. *token* 'żeton'>

toks 'skrót od *token*'; zob. **token**

top 1. 'najwyższe miejsca w tabeli wyników na turnieju': *Dostałem się do top 8. Zrobiłem topa.* **2.** 'górną kartę talii': *Zobaczmy, co idzie z topa. Wiem, co mam na topie, bo scrajowałem.* <ang. *top* 'szczyt'>

topdeck (wym. /topdek/) 'szczęśliwie dobrana karta z *biblioteki*, która ratuje z trudnej sytuacji lub wygrywa grę': *Mam w decku dwa dobre topdecki, które ratują mnie z tej sytuacji. Paż to zwykle słaby topdeck.* <ang. *top deck* 'szczyt talii'>

topdeczyć 'szczęśliwie dobierać karty z *biblioteki*, które ratują z trudnej sytuacji lub prowadzą do wygranej': *Stopdeczyłem to jak świnia. Cały turniej niesamowicie topdeczyłem.* <ang. *top deck* 'szczyt talii'>

toughness (wym. /^ltʌf.nəs/tafnes) 'wytrzymałość; obok *power*, jedna z dwóch głównych statystyk stworów, która określa, od ilu obrażeń stwor ginie': *Ile twoje kryty mają toughnessa? Ten stwór ma teraz sześć toughnessa, bo ma na sobie trzy counterki.* <ang. *toughness* 'wytrzymałość'>

trade (wym. /treɪd/trejd) 'wymiana kart lub ich kupowanie i sprzedawanie za pieniądze': *Zrobiłem dobry trade. Mam sporo kart na trade.* <ang. *trade* 'handel'>

trader (wym. /treɪdɚ/trejder) 'ktoś, kto wymienia się na karty lub je kupuje i sprzedaje': *Znam kilku traderów, którzy mogą mieć taką kartę na sprzedaż. Często wymieniam się z traderami.* <ang. *trader* 'handlowiec'>

tradować (wym. trejdować) 'wymieniać się lub handlować kartami': *Przed turniejem chciałem potradować. Będę tradował po turnieju.* <ang. *trade* 'handel'>

trampki żartobliwie 'zdolności *trample*': *Dostaniesz trzy obrażenia, bo ten stwór ma trampki. Trampki czynią z niego dobrego finiszera.* <ang. *trample* 'tratowanie'>

trampler 'stwór ze zdolnością *trample*': *Jako finiszera mam tramplera 6/6. Przeciwko małym stworom dobry jest duży trampler.* <ang. *trampler* 'ktoś, kto tratuje'>

tramplować 'zadawać obrażenia graczowi, za pomocą zablokowanego stwora ze zdolnością *trample*': *Mój Tytan przetrampkuje trzy obrażenia w ciebie. Możesz go zablokować, ale i tak będzie tramplować kilka obrażeń.* <ang. *trample* 'tratowanie'>

tribal 'talía oparta na jednym podtypie stworów': *Składam tribal Goblinów. W Standardzie grałem tribalem Elfów.* <ang. *tribal* 'plemienny'>

trigger (wym. /^ltrɪg. ə/triger) ‘działanie zdolności wyzwalanej’: *Trigger wejdzie na stos. Będę miał trzy triggery.* <ang. trigger ‘wyzwalacz’> zob. też **triggered ability**

triggered ability (wym. /^ltrɪg. əd ə^lbɪl. ɪ. ʃti/trigered abiliti) ‘zdolność wyzwalana karty, która automatycznie robi coś, gdy zaistnieją odpowiednie warunki’: *Mam kilka ciekawych enchantmentów z triggered ability. Nie możesz tego skontrolować, bo to jest triggered ability.* <ang. triggered ability ‘wyzwalana zdolność’>

triggerować (wym. trigerować) ‘aktywować zdolność wyzwalaną’: *Z końcem tury, zdolność będzie triggerować. Jak zagrywasz stwora, mój Soul Warden triggeruje.* <ang. trigger ‘wyzwalacz’>

tuckować (wym. takować) ‘wtasowywać kartę przeciwnika do jego talii za pomocą czaru lub zdolności’: *Nie lubię, jak ktoś mi tuckuje generała. Na obronę przed tuckowaniem mam w decku osiem tutorów.* <ang. tuck ‘schować’>

tutor ‘rodzaj kart, które wyszukują kartę w talii’: *Gram na siedmiu tutorach. Przydałby mi się jakiś tutor po części combo.* <ang. tutor ‘nauczyciel’>

tutorować ‘wyszukać kartę w talii’: *Tutoruję się po removal. Dwa razy się tutorowałem po planeswalkera.* <ang. tutor ‘nauczyciel’>

tutorowalny ‘możność karty do jej wyszukania z talii przez daną kartę lub zdolność’: *Winter Orb jest tutorowalny z Enlightened Tutura. Nie gram tym, bo jest nietutorowalne.* <ang. tutor ‘nauczyciel’>

twarda kontra ‘kontra, do użycia której nie jest konieczne spełnianie określonych warunków’: *Counterspell to twarda kontra. Gram tylko twardymi kontrami.* zob. też **kontra**

twardy removal (wym. twardy remuwal) ‘removal, do użycia którego nie jest konieczne spełnianie określonych warunków’: *Murder to twardy removal. Gram tylko twardym removalem.* <ang. removal ‘usunięcie’> zob. też **removal**

Two-Headed Giant (wym. /tu^lhed. ɪd^ldʒaɪ. ənt/tu heded dżajant) ‘format gry, w którym pojedynkują się drużyny, składające się z dwóch graczy’: *Szukam kogoś do drużyny na turniej Two-Headed Giant. W niedzielę będzie Two-Headed Giant.* <ang. two-headed giant ‘dwugłowy olbrzym’>

typ 1. ‘jedna z charakterystyk karty’ **2.** żartobliwie ‘stwór’: *Zagrałem dwóch typów w jednej turze. Przeciwnik miał dużego typa i nie mogłem atakować moimi.*

U

U 1. ‘skrót oznaczający niebieski kolor, jeden z pięciu kolorów w MtG’: *Gram mono U, bo tylko ten kolor lubię. Ten spell kosztuje UU, więc jest trudny do rzucenia w dwukolorowym decku.* <ang. blue ‘niebieski’> **2.** ‘skrót od uncommon’; zob. **uncommon**

układać pasjansa żartobliwie ‘rozgrywać grę, w której nie występuje żadna lub występuje nikła interakcja z przeciwnikiem’: *W pierwszej grze, układałem pasjansa, a mój opp się tylko patrzył. Nie lubię decków, które układają pasjansa.*

ulti ‘skrót od ultimatum’; zob. **ultimatum**

ultimatum ‘ostatnia zdolność *planeswalkera*, która zwykle potrafi wygrać grę lub znacząco przybliżyć do wygranej’: *Tylko raz udało mi się odpalić ultimatum Jace’a. Ultimatum Liliany nieraz wygrało mi grę.*

umiejka ‘zdolność’: *Karta ma dobre umiejki, ale jest za droga w koszcie. W moim decku brakuje stwora z sensowną umiejką.* zob. też **abilitka**

uncommon (wym. /ʌnˈkɒm.ən/ankomon) ‘stopień rzadkości kart w *MtG*, wyższy od *common*, niższy od *rare*, reprezentowany przez srebrny symbol edycji na karcie’: *Otworzyłem kilka dobrych uncommonów w Boosterze. Szukam uncommona z Innistradu.* <ang. *uncommon* ‘niezwykły’, ‘niepospolity’>

untap (wym. /ʌnˈtæp/antap) ‘pierwsza faza tury, w której nie można wykonywać żadnych zagrań, a aktywny gracz *odtapowuje* wszystkie swoje karty’: *Najpierw untap. W untapie wszystko mi się odtapuje.* <ang. *untap* ‘cofnąć wykorzystanie’>

upkeep (wym. /ˈʌp.kiːp/apkip) ‘faza tury, po *untapie*, przed *draw stepem*, w której po raz pierwszy w turze można zagrywać karty i zdolności z *instant speed*’: *W twoim upkeepie zagram instantem. W upkeepie będę miał dwa triggery.* <ang. *upkeep* ‘utrzymanie’>

urwać grę ‘wygrać grę z trudem lub dzięki szczęściu’: *W tym matchupie tylko czasem urwywam jedną grę. Udało mi się urwać grę, ale mecz przegrałem.*

V

value (wym. /ˈvæl.juː/walju) ‘profit, zysk’: *Po zagranium planeswalkera, masz już tylko value. Rzuciłem jeden removal, a zginęły trzy stwory – czyste value.* <ang. *value* ‘wartość’, ‘zaleta’>

vanilla (wym. /vəˈnɪl.ə/wanila) ‘stwór bez żadnych zdolności’: *Ten stwór ma fajny art, ale szkoda, że jest vanilla. Czasem gra jakaś vanilla, która ma wysokie P/T i niski koszt w manie.* <ang. *vanilla* ‘wanilia’>

Vintage (wym. /ˈvɪn.tɪdʒ/wintydż) ‘format gry *Constructed* typu *eternal*, z listą kart *restricted*, w którym talia gracza może składać się ze wszystkich kart wydrukowanych w historii *MtG*, z wyjątkiem kilku *zbanowanych*, z powodu stwarzania problemów turniejowych’: *Jutro gramy turniej Vintage na proxach. W klaserze mam dużo stapli do Vintage.* <ang. *vintage* ‘z najlepszego okresu’>

W

W ‘skrót oznaczający biały kolor, jeden z pięciu kolorów w *MtG*’: *Gram mono W, bo tylko ten kolor lubię. Ten spell kosztuje WW, więc jest trudny do rzucenia w dwukolorowym decku.* <ang. *white* ‘biały’>

wanilia zob. **vanilla**

warning (wym. /ˈwɔːr.nɪŋ/łorning) ‘ostrzeżenie przyznawane graczowi przez sędziego na turnieju, za różnego rodzaju błędy w grze i niestosowanie się do zasad; dwa *warnings* za to samo przewinienie prowadzą do otrzymania *game lossa*, a trzy – do *match lossa*’:

Zapomniałem o kilku triggerach i dostałem warninga. Dzisiaj rozdano dużo warningów.
<ang. warning ‘ostrzeżenie’>

watermark (wym. /^lwɑ:t̪ə.mɑ:rk/łotermark) ‘delikatny nadruk na karcie pod tekstem w postaci znaku wodnego, zwykle symbol wydarzenia, na którym kartę można było zdobyć lub symbol jednej z fabularnych frakcji, będący elementem *flavoru* karty’: *Ciekawe, że każdy ze smoków ma swój własny watermark. Kolekcjonuję wszystkie karty z watermarkiem ravnicówych gildii.* <ang. watermark ‘znak wodny’>

wciągać ‘kupować’: *Chętnie wciągnę nowe karty. Wciągnę Boxa z Zendikaru.*

wcisk *zartobilwie* ‘atak stworami’: *Chciałbym przejść do wcisku. No to wcisk.*

wciskać *zartobliwie* ‘atakować stworami’: *Teraz będę wciskał. W poprzedniej turze wcisnąłem pięć obrażeń.*

wincon (wym. /^lɪŋkɒn/łinkon) ‘skrót od *win condition*’; zob. **win condition**

win condition (wym. /^lɪn kən^ldɪʃ.ən/łin kondyszyn) ‘zwykle jedna lub kilka kart, które są potrzebne w danej talii, aby wygrać grę’: *Combo to mój alternatywny win condition. Mam w decku trzy wincony.* <ang. *win contition* ‘warunek wygranej’>

win more (wym. ɪn mɔr/łin mor) ‘rodzaj kart, których działanie jest potężne tylko wtedy, jeżeli już posiada się dużą przewagę nad przeciwnikiem’: *Blood Baron of Vizkopa ma typową abilitkę typu win more. Większość karty w tym decku to typowe win more.* <ang. *win more* ‘wygrywać więcej, wygrywać bardziej’>

Wizardzi (wym. ɹɪzɑrdzi) *potocznie* ‘*Wizards of the Coast*’; zob. **Wizards of the Coast**

Wizards of the Coast (wym. /^lɹɪz.əds of ɛ ə kɔʊst/ɹɪzɑrds of de kɔɪst) ‘amerykański wydawca gier, który m.in. zajmuje się wydawaniem *MtG*’: *Ciekawe, co teraz wymyślą Wizardzi. Moim zdaniem *WotC* ma gdzieś graczy, tylko chce zarobić.*

WMC ‘skrót od *World Magic Cup*’; zob. **World Magic Cup**

WMCQ ‘skrót od *World Magic Cup Qualifiers* – seria trzech turniejów, organizowanych co roku w wybranych krajach, które mają na celu wyłonienie trzech najlepszych graczy, którzy jako drużyna narodowa, będą reprezentować swoją ojczyznę na najbliższych *World Magic Cup*’: *Muszę się przygotować na WMCQ. Jadę na wszystkie WMCQ, chyba że wygram pierwsze lub drugie.*

wording (wym. /^lwɜ:ɹ. dɪŋ/łording) ‘sposób zapisu na karcie jej działania’: *Jaki jest wording na tej karcie? Według wordingu, nie możesz tak zagrać tej karty.* <ang. *wording* ‘sformułowanie’, ‘dobór słów’>

World Magic Cup (wym. /wɜ:ɹld ^lmædʒ. ɪk kʌp/łɔrld medżik kap) ‘coroczny turniej, którego celem jest wyłonienie najlepszej drużyny narodowej w *MtG* na świecie’: *Polska słabo poszła na ostatnim *World Magic Cup*. Oglądałem WMC i jestem pod wrażeniem ogrania niektórych drużyn.*

Worldsy (wym. /wɜ:ɹldsy/łɔrldsy) *potocznie* ‘*World Magic Cup*’; zob. **World Magic Cup**

WotC ‘skrót od *Wizards of the Coast*’; zob. **Wizards of the Coast**

Z

założyć locka (wym. założyć loka) ‘zablokować przeciwnikowi możliwość gry lub wyjścia z trudnej sytuacji, za pomocą kombinacji kilku kart’: *W trzeciej turze założyłem locka i wygrałem. Przeciwnik założył mi takiego locka, że nic nie mogłem zrobić.* <ang. lock ‘zablokować’, ‘zamknąć’>

zamykać grę ‘wykonać zagranie, prowadzące do wygrania gry’: *Nieraz zamknąłem grę planeswalkerem. Ta karta jest tak dobra, że powinna zamykać grę.*

zapychacz zob. **filler**

złamać format ‘wymyślić talię lub strategię, która pokonuje wszystkie inne, istniejące już w danym formacie’: *Złożyłem ciekawy deck i myślałem, że złamię format, ale przegrałem wszystkie gry. Ten format jest nie do złamania.*

złamać kartę ‘znaleźć dla danej karty najpotężniejsze dostępne zastosowanie’: *Próbowaliśmy złamać tę kartę, ale nic nie wymyśliliśmy. Ta karta tylko czeka, aż ktoś ją złamie.*